

ОУДОРОДО



С 4 лет



2-4 игрока



В комплекте: 24 карточки «домик», 16 голубых жетонов, 10 оранжевых карточек «Додо».



x24



x16



x10



Цель игры: первым заработать 5 жетонов.



Правила игры

Разложите 24 карточки «домик» на столе лицевой стороной вверх. Затем один из игроков назначается ведущим в раунде.

Другие игроки закрывают глаза, а ведущий прячет маленькую оранжевую карточку «Додо» под одной из карточек «домик».

Открыв глаза, игроки должны угадать, под какой карточкой «домик» находится Додо.

Для этого они по очереди задают вопрос ведущему. Например: «Додо находится в домике с солнцем?»

Ведущий отвечает «да» или «нет». Если ведущий ответил «да», игрок переворачивает карточки «домик» без солнца. Если ведущий ответил «нет», игрок переворачивает карточки «домик» с солнцем.

Затем вопрос ведущему задает следующий игрок. (Например: «Додо находится в домике, где горит камин?» «Додо находится в домике с кошкой?» И так далее.)

Чем больше сделано ходов в раунде, тем меньше остается открытых карточек «домик».

Если игрок думает, что понял, где находится Додо, он должен дождаться своего хода и указать нужную карточку ведущему. Если он ошибся, то он автоматически проигрывает раунд.

Если он правильно указал карточку, то он зарабатывает один голубой жетон.

Раунд заканчивается. Начинается новый раунд с другим ведущим.

Чтобы одержать победу в партии, нужно заработать 5 голубых жетонов.

Варианты в зависимости от возраста игроков:

- Для самых маленьких: использовать меньшее количество карточек «домик».
- Для самых старших: не переворачивать карточки по мере получения ответов, чтобы игроки держали информацию в памяти.

Примечание. Для игры нужна только одна карточка «Додо». В комплект входят 10 карточек, чтобы можно было заменить потерянную или испорченную карточку