

Cridanimo



Età: 6+



Da 2 a 6 giocatori



Contenuto: 42 carte



Scopo del gioco:

essere il più veloce a imitare il verso di un animale vincendo così il maggior numero di carte.

Preparazione del gioco:

si mescolano le carte e si forma il mazzo che viene disposto a faccia coperta al centro del tavolo.



Svolgimento del gioco:

inizia il giocatore più piccolo, il quale gira la prima carta del mazzo, la pone al centro del tavolo e imita il verso dell'animale raffigurato su di essa.

A questo punto può iniziare la partita. Il giocatore successivo gira un'altra carta del mazzo e la pone a faccia scoperta sopra alla precedente:

- se questa carta contiene un numero di animali pari, il giocatore che per primo imiterà il verso di quest'animale vincerà la carta e la metterà davanti a sé a faccia scoperta;

- se questa carta contiene un numero di animali dispari, il giocatore che per primo imiterà il verso dell'animale della carta girata in precedenza vincerà la carta e la metterà davanti a sé a faccia scoperta;

- se un giocatore sbaglia e imita un verso dell'animale errato, perde una carta vinta in precedenza (se ne è in possesso) e la rimette sotto al mazzo.

A turno e in senso orario, i giocatori continuano quindi a girare altre carte.

Fine della partita:

vince chi, una volta finito il mazzo, ha conquistato il maggior numero di carte.

Attenzione. Piccole parti.