SAVANA

Leeftijd: 8-99 jaar

Aantal spelers: 2-4

Inhoud: 48 kaarten: 12 olifantkaarten, 12 leeuwkaarten, 12 hyenakaarten en 12 zebrakaarten.

Doel van het spel: aan het eind van het spel de meeste punten hebben.

Voorbereiding van het spel: de kaarten worden geschud en onder de spelers verdeeld.

Verloop van het spel: De jongste speler begint. Hij kiest een kaart uit zijn eigen stapel en legt deze in het midden van de tafel. Vervolgens leggen de andere speler om beurten en met de klok mee één van hun kaarten.
Deze kaarten moeten uit dezelfde groep komen (olifant, leeuw, hyena of zebra) als de door de eerste speler gelegde kaart. Ook kunnen de spelers altijd een zebrakaart leggen. Wanneer een speler geen kaart uit de gevraagde groep heeft en geen zebrakaart, mag hij een kaart naar wens leggen..

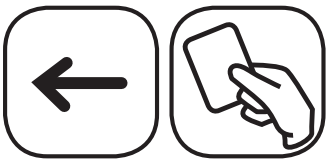
Wanneer alle spelers een kaart hebben gelegd, wint de speler die de sterkste kaart heeft gelegd (uit de gevraagde groep of een zebrakaart) de ronde.

Opmerking: wanneer een kaart uit de gevraagde groep en een zebrakaart even sterk zijn, wint de kaart uit de gevraagde groep.

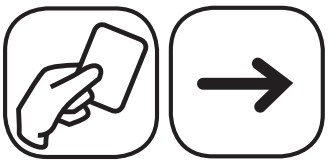
Opmerking 2: als een gelegde kaart niet tot de gevraagde groep behoort en ook geen zebrakaart is, wint deze kaart de ronde nooit, hoe sterk deze ook is.

De rondewinnaar pakt de kaarten en legt ze voor zich neer met het plaatje naar beneden. Hij begint vervolgens een nieuwe ronde en legt een nieuwe kaart op tafel.

De zebrakaarten zijn neutraal en sommige hebben een speciale waarde:



Aan het einde van de ronde kiezen de spelers één van hun kaarten en geven deze aan de persoon links van hen.



Aan het einde van de ronde kiezen de spelers één van hun kaarten en geven deze aan de persoon rechts van hen.

Einde van de partij: Wanneer niemand meer kaarten in zijn hand heeft, telt iedereen zijn punten op aan de hand van de sterren op de verzamelde kaarten:
+1 punt voor elke groene ster
-1 punt voor elke rode ster
De speler met de meeste punten is de winnaar.

Variant voor een spel met 2 spelers: Bij 2 spelers krijgt elke speler 6 kaarten. Vervolgens legt elke speler 9 kaarten met het plaatje naar beneden voor zich, met daar bovenop 9 kaarten met het plaatje naar boven.
Elke speler legt om de beurt een kaart uit zijn hand of één van de 9 kaarten die met het plaatje naar boven voor hem liggen. Wanneer hij één van laatstgenoemde kaarten gebruikt, pakt hij de kaart met het plaatje naar beneden die onderop de stapel ligt en neemt deze in zijn hand.

Speciale zebrakaarten: de spelers kiezen een van de kaarten in hun hand of een kaart die met het plaatje naar boven ligt en geven deze aan hun tegenstander, die deze kaart in de hand neemt.

Een spel van Yann Dupont

DJECO

Opgepast. Kleine onderdelen.