

# PIRATATAK



5-99 anni

---



da 2 a 4 giocatori

---



55 carte: 4 x 6 = 24 carte "nave", 20 carte "monete d'oro", 8 carte "pirat", 3 carte "cannone".

---



**Finalità del gioco:** Ricostruire per primo la nave del proprio colore.

---



**Preparazione del gioco:**

Mischiare tutte le carte e disporle con la faccia all'ingiù al centro della tavola. Non distribuire nessuna carta.

## **Svolgimento di una partita:**

Si gioca nel senso delle lancette dell'orologio.

Ciascun giocatore estrae a turno una carta e la mostra agli altri giocatori.

Per tutta la durata della partita, i giocatori sono obbligati ad estrarre almeno una volta; in seguito possono decidere se estrarre nuovamente o passare il turno...

## **Ci sono 4 possibilità:**

### **- Il giocatore estrae una carta "nave":**

Se il giocatore non ha ancora iniziato a costruire la nave, posa la carta davanti a sé, quindi dovrà ricostruire la nave del colore indicato dalla carta estratta. (A meno che un altro giocatore non abbia iniziato a costruire la nave di quel colore). Ai prossimi turni tutte le carte "nave" di quel colore gli permetteranno di ricostruire la sua nave ; le carte "nave" degli altri colori saranno rimesse alla propria destra (potrà disfarsene o cederle in una fase successiva della partita). Dopo aver estratto una carta "nave", *il giocatore*

*può estrarre un'altra carta.*

**- Il giocatore estrae una carta "colpo di cannone":**

Il giocatore la ripone alla sua destra e *può quindi estrarre un'altra carta* (che gli servirà a contrastare un pirata ad un turno successivo).

**- Il giocatore estrae una carta "monete d'oro":**

La ripone alla sua destra ed *estrae un'altra carta.*

Le carte "monete d'oro" permettono di acquistare ad un turno successivo una carta "nave" per completare la propria nave. (3 carte "monete d'oro" in cambio di una carta "nave").

Attenzione:

- Se il giocatore vuole acquistare una carta "nave" (una sola per ogni turno), non può estrarre nessuna carta.

- Il giocatore avversario non può rifiutarsi di vendere la carta "nave".

**- Il giocatore estrae una carta "pirata":**

- Sfortuna! Il giocatore rimette sul quotato del piatto le 3 carte del suo gioco (le monete d'oro, le partite delle navi degli altri giocatori ed anche le proprie!) + la carta "pirata" e *passa la mano.* (Se gli rimangono meno di 3 carte, deve restituire tutte le carte che gli restano).

- Invece se il giocatore è in possesso di una carta "cannone": deve rimettere al quotato del piatto la carta "pirata" + la carta "cannone". *Adesso il giocatore passa la mano.*

**Piatto:** Quando il mazzo del piatto è esaurito, un giocatore deve prendere tutte le carte, mischiarle e riporle al centro: queste costituiscono il nuovo piatto.

**Chi vince?**

Vince chi riesce per primo a completare una nave (6 carte dello stesso colore).



*Attenzione! Pericolo di soffocamento.*