BATAMEUH

De 4 a 9 años

De 2 a 4 jugadores

Contenido: 40 cartas

Objetivo del juego: Recuperar todas las cartas.

Regla del juego: Barajar las cartas. Repartir todas las cartas entre los jugadores. Se juega en la dirección de las agujas del reloj. El jugador más joven comienza.
Cada jugador sostiene su paquete de cartas en una mano, con la cara oculta. Al mismo tiempo, los jugadores cogen la carta de encima del montón, y le dan la vuelta delante de todos.

Si hay por lo menos 2 animales de la granja y/o por lo menos 2 animales salvajes, los jugadores concernidos deben dar el grito de su animal. El más rápido en haber realizado correctamente la consigna recoge todas las cartas boca arriba y las coloca en su montón.

el burro y la vaca son 2 animales de la granja. El jugador "burro" que grita ¡"hi han!" el primero será el que se llevará las 3 cartas.

En el caso de una partida a 2, si un animal salvaje y un animal de la granja se enfrentan, no pasa nada. Cada uno recoge su carta, la coloca en el montón y vuelve a jugar.
Si uno de los jugadores se equivoca (hace el grito de otro animal o grita mientras siendo que es el único de su categoría), debe dar una carta de su juego a cada uno de los jugadores, a guisa de penalización.

Animales de la granja

El asno rebuzna.
¡Hi haan!!

El pato parpa.
¡Coin! ¡Coin!

El gallo canta.
¡Kikiriki!

El cordero bala.
¡Beeeee!

La vaca muge.
¡Mummm!

Animales salvajes

El elefante berrea.
¡Hhuuuuunn!

La hiena grita.
¡Hin! ¡Hin! ¡Hin!

El león ruge.
¡Rrrroaarr!

El loro habla.
¿Coco? ¡Coco!

El mono grita.
¡O! ¡Ouhh! ¡O!

DJECO

Peligro de asfixia.