

Piou Piou



5-99 anni



Da 2 a 5 giocatori



Contenuto: 47 carte (6 volpi, 15 galli, 15 galline, 11 nidi) e 18 uova/pulcini.



Scopo del gioco: Vince la partita il giocatore che riesce ad avere per primo 3 pulcini.



Regola del gioco:

Mettere la pila delle uova al centro, con la faccia "uovo" visibile. Mescolare le carte. Distribuirne 4 a ciascun giocatore. Le carte rimanenti costituiscono il piatto che viene messo al centro, di fianco alla pila delle uova. Inizia il giocatore più giovane. Si procede in senso orario. Quando viene il suo turno, il giocatore sceglie:

- di eseguire una delle **azioni di gioco**
- O di scartare una carta nel mucchio

Al termine del suo turno di gioco, il giocatore pesca il numero di carte necessarie per avere sempre 4 carte in mano. Poi tocca al giocatore successivo.

AZIONI DI GIOCO:

- **Deporre un uovo**

Presentando le 3 carte gallo, gallina e nido, il giocatore può prendere una carta "uovo", che mette davanti a sé, con la faccia uovo visibile.

- **Far nascere un pulcino**

Il giocatore presenta 2 carte "gallina" imitando il verso della gallina. Può girare una delle sue "uova" per far comparire il pulcino appena nato.

- **Prendere un uovo ad un altro giocatore**

Il giocatore mostra una carta "volpe" ad un avversario e gli chiede una carta "uovo". (Non può prendere pulcini). L'avversario può "contrare" mostrando 2 carte "gallo" (che scarta nel mucchio e che subito sostituisce pescando 2 carte).

Tutte le carte mostrate dai giocatori vengono subito scartate nel mucchio e sostituite da carte del piatto. Una volta esaurito il piatto, si gira il mucchio.

N.B.: Non si può deporre un uovo o far nascere un pulcino subito dopo aver pescato!

Attenzione. Piccole parti.

DJECO