

TIP TOP CLAP



6-99 años



2-5 jugadores



32 cartas (4 x 8 ruidos o mimos)



Objetivo del juego: memorizar los ruidos y la mímica en el orden correcto.



Preparación del juego: el mazo de 32 cartas se coloca, boca abajo, en el centro de la mesa.

Regla del juego: Empieza a jugar el jugador más joven y da la vuelta a una carta que coloca boca arriba al lado del mazo. Realiza el ruido o la mímica indicado en la carta.

El jugador siguiente da la vuelta a una carta que coloca boca arriba encima de la primera carga girada. Realiza el ruido o mímica del primer jugador y luego el de la carta a la que acaba de dar la vuelta.

El jugador siguiente da la vuelta a una carta y realiza los ruidos o las mímicas de los jugadores anteriores – en el orden correcto – antes de realizar el de la carta a la que acaba de dar la vuelta.

Y así sucesivamente hasta que uno de los jugadores se equivoque.

Cuando un jugador se equivoca, coge una de las cargas giradas como carta de penalización. El resto de las cartas se deja a un lado.

Luego, le toca al perdedor girar una nueva carta y realizar el primer ruido o mímica de la nueva serie.

Cuando se agota la baraja, se mezclan las cartas para crear un nuevo mazo.

P.S.: no se pueden observar de nuevo las cartas giradas.

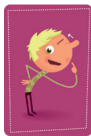
Fin de la partida: Al principio de la partida, los jugadores deciden una duración de juego. El ganador es el jugador que tiene menos cartas de penalización. (Puede haber varios ganadores).



1



2



3



4



5



6



7



8

- 1-Golpear las manos
- 2-Cantar como un pájaro
- 3-Guiñar un ojo
- 4-Imitar el ruido de un pedo
- 5-Golpear la mesa con la mano
- 6-Sacar la lengua
- 7-Maullar
- 8-Golpear el suelo con los pies

DJECO

Peligro de asfixia.