

# TIP TOP CLAP



6-99 anni



2-5 giocatori



32 carte (4 x 8 rumori e imitazioni)



**Scopo del gioco:** memorizzare i rumori e le imitazioni nel loro ordine corretto.



**Preparazione del gioco:** il mazzo di 32 carte viene posizionato, coperto, a centro tavolo.

**Regole del gioco:** il giocatore più giovane inizia la partita, gira una carta e la mette giù scoperta accanto al mazzo. Quindi riproduce il rumore o l'imitazione descritta sulla carta.

Il giocatore successivo a sua volta gira una carta che mette sopra la prima carta girata. Anche lui riprodurrà il rumore o l'imitazione del primo giocatore più quello della carta appena girata.

Il terzo giocatore girerà a sua volta una carta ed eseguirà il rumore o l'imitazione dei giocatori precedenti – nell'ordine corretto – prima di eseguire quelli della carta appena girata. E via di seguito così fino a quando uno dei giocatori non si sbaglierà.

Quando un giocatore si sbaglia, deve prendere una carta girata come carta di penalità. Tutte le altre carte vengono messe da parte. A questo punto, tocca al giocatore che ha perso girare una nuova carta ed eseguire il primo rumore o la prima imitazione della nuova serie di carte.

Quando il mazzo è finito, le carte vengono mescolate per formare un nuovo mucchio da cui pescare.

**P.S.:** le carte girate non si possono guardare di nuovo.

**Fine della partita:** a inizio partita, i giocatori decidono la durata del gioco. Il vincitore è il giocatore che avrà un numero inferiore di carte penalità. (Può esserci più di un vincitore).



1



2



3



4



5



6



7



8

- 1-Battere le mani
- 2-Fischiare come un uccellino
- 3-Fare l'occhiolino
- 4-Imitare il rumore di una pernacchia
- 5-Battere la mano sulla tavola
- 6-Tirare fuori la lingua
- 7-Miagolare
- 8-Battere i piedi per terra

DJECO

*Pericolo di soffocamento.*