

MÉCHANLOU



Età: 4-7 anni



Numero di giocatori: 2-4



Numero di carte: 50 carte (24 carte “favole” + 10 carte “lupo” + 8 carte “foresta cacciatore” + 8 carte “foresta lupo”).



Scopo del gioco: mettere giù per primo le 6 carte “favola” di “Cappuccetto rosso”



Preparazione del gioco: 8 carte “foresta” vengono messe giù coperte in cerchio al centro dei giocatori. Le altre “foresta” vengono messe a mucchio al centro di questo cerchio. Il mazzo di 34 carte viene mescolato e ciascun giocatore riceve 3 carte; il resto costituisce il mazzo da cui pescare.

Regola del gioco : Inizia il giocatore più giovane. Quando viene il suo turno di gioco, il giocatore sceglie di fare una delle 3 seguenti azioni:

- mettere giù scoperta una carta “racconto” senza ordine particolare (ad eccezione della carta N. 6 che deve essere messa giù per ultima);
- scartare una delle 3 carte nel piatto.
- mettere giù una carta lupo su 1 carta “favola” messa davanti ad uno dei giocatori per «rubargliela».

In questo caso, per «difendere» la sua carta, il giocatore gira una delle carte “foresta” del centro tavolo.

Per fare questo, muove le mani sopra le carte foresta cantando la canzone: Nel bosco passeggiam perché il lupo non vediam, se il lupo sarà là in un balen ci mangerà ...”; poi sceglie una carta e la gira.

- Se la carta foresta nasconde un lupo, darà la sua carta «favola» al suo avversario, che la mette giù per completare o iniziare la propria serie di carte “favola”. La carta “lupo” viene scartata nel piatto.
- Se la carta foresta nasconde un cacciatore, il bambino dirà “Pam!” perché il cacciatore uccide il lupo e la carta «favola» resta davanti al suo «proprietario». La carta “lupo” viene scarta nel piatto.

NB1: Ogni volta che il giocatore compie la sua azione, pesca una carta in modo da avere sempre 3 carte in mano. Quindi tocca al giocatore successivo giocatore con le stesse regole.

NB2: Ogni carta foresta che è stata girata viene scartata dal cerchio e viene sostituita da una nuova carta presa dal mazzo da cui pescare di carte “foresta”. La nuova carta “foresta” viene messa giù coperta al posto della precedente.

Fine della partita: vince il primo giocatore che riunisce le 6 carte “favola”.



DJECO

Attenzione! Pericolo di soffocamento.