

# ANIMOMIX



**Alter:** 3-6 Jahre



**Anzahl der Spieler:** 2-3



**Inhalt:** 42 Karten (14 Kopfkarten, 14 Körperkarten, 14 Pfotenkarten).



**Ziel des Spiels:** Als erster Spieler 4 „Animomix“ auslegen.



**Spielprinzip:** 1 Animomix setzt sich aus 3 Teilen zusammen: 1 Kopf, 1 Körper und die Pfoten.  
Es gibt 2 verschiedene Größen für Hals und Hüften.  
Achtung: Für einen gültigen Animomix müssen die 3 Körperbereiche korrekt aneinandergelegt werden!



Richtig



Richtig



Falsch



Falsch

**Spielablauf:** Die Karten mischen und jedem Spieler 4 Karten geben. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel und werden als verdeckter Stapel in die Mitte des Tisches gelegt. Der jüngste Spieler beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Der erste Spieler (A) fragt einen Spieler seiner Wahl (B) nach „Kopf“, „Körper“ oder „Pfoten“.

- Wenn B eine Karte besitzt, die der Anfrage von A entspricht, muss er A eine solche Karte geben. B zieht dann eine neue Karte, um wieder 4 Karten auf der Hand zu haben.

- Falls B keine Karte besitzt, die der Anfrage von A entspricht, sagt er „ziehen“. Dann zieht A eine Karte vom Nachziehstapel.

Wenn A einen Animomix zusammenstellen kann, legt er die 3 Karten vor sich ab. Dann zieht er 2 neue Karten, um wieder 4 Karten auf der Hand zu haben. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wenn A keinen Animomix hat, legt er eine Karte ab und hat dann nur noch 4 Karten auf der Hand. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Hinweis:** Besitzt der Spieler bereits einen Animomix, wenn er an die Reihe kommt, legt er ihn sofort hin und zieht anschließend 3 Karten, bevor er einen anderen Spieler nach einer Karte fragt.

**Spielende:** Der Spieler, der zuerst 4 Animomix ausgelegt hat, gewinnt das Spiel.

*Ein Spiel von Babayaga.*

**DJECO**

*Achtung. Kleine Teile.*