

SPIDIFISH



Età: 4-8 anni



Numero di giocatori: 2



Contenuto: 18 carte + 3 carte a forma di pesce.



Scopo del gioco: catturare i pesciolini giusti il prima possibile vincendo così tutte le carte.



Regole del gioco: Distribuire 9 carte ciascuno e lasciar galleggiare liberamente nella vasca le carte a forma di pesce.

I giocatori tengono in mano il proprio mazzetto di carte a faccia coperta e girano tutti e due la prima carta nello stesso momento:



un giocatore gira una carta con un pesce "nudo" e l'altro gira una carta con una maglietta;



un giocatore gira una carta con un pesce "nudo" e l'altro gira una carta con un colore;



un giocatore gira una carta con un pesce "nudo" e l'altro gira una carta con dei motivi.

In questi 3 casi, i giocatori cercano di catturare il pesce con indosso la stessa maglietta, lo stesso colore o lo stesso motivo raffigurati sulla carta.

Il primo che prende il pesce vince la carta del suo avversario e la mette sotto al mazzetto insieme alla sua. La partita prosegue.

In tutti gli altri casi, non accade nulla. I giocatori rimettono la carta sotto al mazzetto e ne girano subito un'altra.

Se, nella fretta, un giocatore cattura un pesce quando non dovrebbe (pensa di aver visto la combinazione di carte giusta oppure prende un pesce con la maglietta del colore sbagliato), come penalità consegna la sua carta all'avversario.

La partita termina:

- quando l'acqua è diventata fredda, quindi ognuno conta le proprie carte e chi ne ha di più vince

OPPURE

- quando uno dei 2 giocatori ha vinto tutte le carte del suo avversario.