

SARDINES



A partir de 5 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido:

40 cartas "sardinas"



10 cartas grandes "lata de sardinas"



Objetivo del juego: Ganar el mayor número de sardinas posible.



Reglas del juego: Se reparten 5 cartas a cada jugador. El resto será el montón restante. Las cartas "lata de sardinas" se colocan en el centro en un montón y boca abajo.

Sin verlas, los jugadores colocan cada una de sus 5 cartas en línea delante de ellos, boca abajo.

Se da la vuelta a una carta "caja de sardinas". Los jugadores observan durante algunos segundos las sardinas que están en la lata para memorizarlas.

Cuando todos estén preparados, se vuelve a dar la vuelta a la lata de sardinas, y los jugadores vuelven sus 5 cartas. Los jugadores ponen delante de ellos las cartas "sardinas" que piensan haber visto en la carta "lata de sardinas" (si tienen 2 sardinas iguales, sólo pondrán una).

Cuando todo el mundo haya terminado, se comprueba (descubriendo de nuevo la carta grande):

- Si las sardinas están efectivamente en la lata: los jugadores las conservan y formarán el paquete de cartas "ganadas" que se cuenta al final.
- Si las sardinas no estaban en la lata: el jugador que se haya equivocado entrega dos cartas "ganadas" por cada error (excepto si todavía no ha ganado ninguna carta). Estas cartas se retiran del juego.

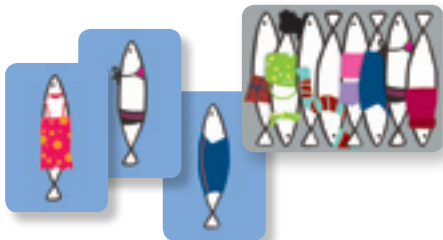
Después se vuelven a poner boca abajo las cartas de cada uno. Los jugadores cogen del montón sin mirarlas las cartas que necesiten para tener siempre 5 delante suya.

Se da la vuelta otra vez a una caja de sardinas, en el centro, y así sucesivamente hasta que se acaben las cartas del montón. Entonces se juega sin repartir más cartas.

La partida termina cuando uno de los jugadores se quede sin cartas.

Cada uno cuenta las cartas que ha ganado.

El que más cartas ganadas tenga es el que gana la partida.



DJECO