

# SARDINES



Dai 5 anni



Da 2 a 4 giocatori



Contenuto:

40 carte "sardine"



10 carte grandi "scatole di sardine"



Finalità del gioco: Recuperare il maggior numero possibile di sardine.



Regole del gioco: Distribuire 5 carte a ciascun giocatore. Le carte restanti costituiscono il piatto. Le carte "scatola di sardine" sono disposte al centro, su una pila e con la faccia nascosta.

Senza guardare le carte, ciascuno dei giocatori dispone le sue 5 carte su una linea davanti a sé con la faccia nascosta.

Rivoltare una carta "scatola di sardine". I giocatori osservano per qualche secondo le sardine nella scatola per memorizzarle.

Quando tutti i giocatori sono pronti, si volge nuovamente la scatola di sardine, ed i giocatori voltano le loro 5 carte. I giocatori piazzano davanti a sé le carte "sardine" che pensano di aver visto sulla carta "scatola di sardine" (se hanno 2 sardine identiche, devono piazzarne solo una).

Quando tutti i giocatori hanno finito, si passa alla verifica, scoprendo una ad una le carte grandi:

- se le sardine sono veramente nella scatola: i giocatori le tengono. Queste formano il pacchetto delle carte "guadagnate" che dovrà essere conteggiato alla fine.

- se le sardine non sono nella scatola: il giocatore che si è sbagliato restituisce, per ciascun errore, 2 carte "guadagnate" (salvo che nel caso in cui non abbia ancora guadagnato nessuna carta). Queste carte vengono scartate dal gioco.

Adesso il giocatore nasconde nuovamente le carte, davanti a sé.

I giocatori prendono dal piatto, senza guardarle, il numero di carte necessario ad averne sempre 5 davanti a sé.

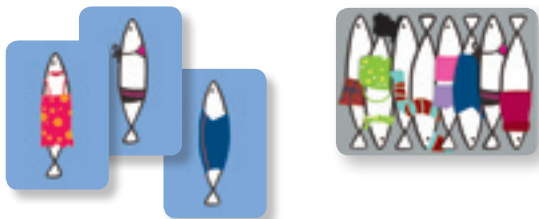
Si rivoltava un'altra scatola di sardine, al centro, e così di seguito, finché non rimane più nessuna carta del piatto.

A questo punto si gioca senza distribuire le carte.

La partita è terminata quando uno dei giocatori rimane senza carte.

Ciascun giocatore conta le carte guadagnate.

Vince la partita colui che ha più carte.



**DJECO**