

BATANIMO



3 - 6 anni



36 carte



2-4 giocatori



Scopo del gioco: ottenere tutte le carte.

Questo gioco di battaglia è stato concepito per i più piccoli.



Regola del gioco: distribuire tutte le carte. Ogni giocatore forma un pacchetto con le proprie carte, che metterà giù coperte davanti a sé.

I giocatori girano contemporaneamente la prima carta del loro mazzo.

Il giocatore che ha messo la carta con l'animale più grosso prende il piatto.

Può succedere a volte che i giocatori girino due carte con animali di uguali dimensioni.

In quel caso dovranno dichiarare "Battaglia". Ciascuno metterà un'altra carta sopra la propria carta, coperta. Poi ancora un'altra carta scoperta. Chi ha messo l'ultima carta con l'animale più grosso prende tutte le carte del piatto.

I bambini che non sanno ancora contare possono facilmente individuare chi prenderà il piatto, confrontando le dimensioni degli animali.

Fine della partita: Vince la partita il giocatore che per primo avrà portato via tutte le carte!!

