

Mini-Magic

F



Dagli 8 anni in poi



Il mago e i suoi spettatori



Scopo del gioco: offrire il più magico degli spettacoli!



Contenuto: 47 carte

- **Carte normali:** 40 carte suddivise in 4 tipologie (verde, blu, rosso, viola) di 10 carte (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, drago, fata, mago)
- **Carte truccate:** 6 carte «doppio retro», 1 carta «più corta» (il 7 viola)

ISTRUZIONI DI BASE:

- *Prepara sempre i tuoi giochi di prestigio e allenati a realizzarli bene prima del tuo primo spettacolo.*
 - *Non svelare mai i tuoi trucchi.*
- *La preparazione di ogni gioco di prestigio deve restare **segreta**.*
- *Alla fine dei giochi di prestigio, recupera il tuo materiale avendo cura di non svelare i trucchi.*

Non dimenticare: alcuni giochi di prestigio sono complessi. Se non riesci a svolgerli da solo, chiedi a un adulto di assisterti.

VOCABOLARIO: tagliare il mazzo e porre il gruppo di carte alzato sotto la parte restante:



GIOCO DI PRESTIGIO N. 1: QUALE DRAGO

Materiale: le 40 carte normali

Preparazione segreta: scartare dal mazzo di carte normali i 4 draghi. Prendi in mano le carte rimanenti a faccia in giù. Inserisci i draghi nel mazzetto come indicato di seguito:

- Posiziona il drago rosso al di sotto del mazzetto.
- Inserisci il drago blu in nona posizione partendo dalla cima del mazzetto, contando anche il drago rosso che hai appena posizionato.
- Inserisci il drago verde in qualsiasi posizione nel mazzetto dopo il drago blu, a faccia in giù rispetto alle altre carte (= faccia visibile).
- Metti in tasca il drago viola.
- Infine, poggia il mazzo di carte a faccia in giù sul tavolo.

Svolgimento del gioco di prestigio:

- 1 • Chiedi a uno spettatore di scegliere un drago: verde, rosso, viola o blu.
- 2 • Se sceglie il drago rosso, spiega allo spettatore che quest'ultimo adora il solletico. Chiedigli di pensare intensamente a questo drago e di soffiare sul mazzetto. Spiega che il drago risalirà nel mazzo per sentire il soffio dello spettatore sulle sue ali.

Scopri la prima carta del mazzo: il drago rosso è là!

- 3 • Se lo spettatore sceglie il drago blu, spiegagli che devi pronunciare una formula magica per trovarlo. Utilizzerai il nome del gioco MINI MAGIC. Spiega che alla fine della formula apparirà il drago blu. Pronuncia ad alta voce il nome del gioco MINI MAGIC. Per ogni lettera pronunciata, scopri la carta in cima al mazzo e poggiala accanto.

L'ultima carta girata che corrisponde alla lettera «C» è il drago blu!

- 4 • Se sceglie il drago verde, spiegagli che è un drago burlone e non fa mai niente in maniera normale. Sicuramente ne sta facendo una delle sue anche in questo momento!

Sparpaglia tutte le carte a faccia in giù sul tavolo. Solo una sarà con la faccia visibile: è proprio il drago verde!

- 5 • Se sceglie il drago viola, spiega che questo drago è misterioso e adora andare a spasso. Ma tu proverai a trovarlo ugualmente. Dai 3 colpetti sul mazzo. Spiega che non avverti la sua presenza... Forse si è nascosto da qualche parte. Fingi di sentire qualcosa che si agita nella tua tasca.

Afferra la carta che hai in tasca: è il drago viola!

Non dimenticare: fai scegliere un solo drago per gioco!

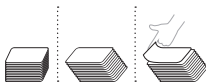
GIOCO DI PRESTIGIO N. 2: CAOS

Materiale: le 40 carte normali + la carta truccata «più corta»

Preparazione segreta: scarta il 7 viola dal mazzo di carte normali. Mescola le carte e forma un mazzetto a faccia in giù. Infine, posiziona la carta truccata «più corta» al di sopra del mazzo, a faccia in giù.

Svolgimento del gioco di prestigio:

- 1 • Prendi in mano il mazzetto e presenta il gioco agli spettatori spargendo le carte a ventaglio, a faccia in giù.
- 2 • Invita uno spettatore a scegliere una carta. Deve guardarla e mostrarla agli altri, tranne a te.
- 3 • Nel frattempo, ricomponi il mazzo con la mano senza cambiare l'ordine delle carte.
- 4 • Chiedi allo spettatore di rimettere la carta scelta, a faccia in giù, al di sotto del mazzetto che hai in mano.
- 5 • Poggia il mazzetto sul tavolo. Taglialo e riponi il gruppo di carte alzato sotto la parte restante.
- 6 • Prendi in mano il mazzetto, inclinandolo leggermente. Solleva la parte anteriore delle carte con il dito indice e rilascia piano. In un momento preciso, sentirai un leggero sganciamento accompagnato da un piccolo «clic» sotto le tue dita: è la carta corta.



- 7 • Taglia il mazzo in questo punto e riponi il gruppo di carte alzato sotto la parte restante.
 - 8 • Chiedi allo spettatore di picchiare sul mazzo di carte spiegandogli che in questo modo farà passare la carta al di sotto.
 - 9 • Capovolgi il mazzo di carte, con le facce verso l'alto.
- Magia! È la carta scelta.**

GIOCO DI PRESTIGIO N. 3: COINCIDENZA

Materiale: le 40 carte normali

Preparazione segreta: elimina le figure (draghi, fate e maghi) dal mazzo e mescolalo.

Svolgimento del gioco di prestigio:

- 1 • Chiedi a uno spettatore di mescolare il mazzo di carte.
- 2 • Recupera il mazzo di carte mescolato e sparpaglia le carte a ventaglio con le facce verso l'alto rivolte verso di te, in modo da vederle bene.
- 3 • Memorizza le ultime 2 carte con le facce verso l'alto (quelle che sarebbero tutte in fondo al mazzo se le carte fossero impilate sul tavolo).

Per l'ultima carta: memorizza il colore (ad es. il rosso).

Per la penultima: memorizza il numero (ad es. il 2).

- 4 • Cerca quindi la carta che corrisponde a questi 2 criteri (nel nostro esempio, il 2 rosso) e poggiala a faccia in giù sul tavolo spiegando al tuo pubblico che scegli una carta che dovranno cercare. Naturalmente, tu devi aiutarli.
 - 5 • Poni il mazzo di carte impilato a faccia in giù sul tavolo.
 - 6 • Chiedi a uno spettatore di alzare una parte delle carte e di porgertela. Fingi di soppesare il mazzo e spiega che questo mazzetto non li aiuterà nella loro ricerca. Poggialo sul tavolo in un punto lontano.
 - 7 • Porgi il mazzo di carte restanti allo spettatore e chiedigli di formare 2 file poggiando una carta a sinistra e poi un'altra a destra, proseguendo in questo modo.
 - 8 • Spiega che utilizzi la tua magia picchiando sui 2 mazzetti.
 - 9 • Gira l'ultima carta posta dallo spettatore e spiega che la carta da trovare è dello stesso colore (nel nostro esempio: rosso).
 - 10 • Gira la carta in cima all'altro mazzetto e spiega che la carta da trovare è dello stesso numero (nel nostro esempio: 2).
 - 11 • Spiega che la carta da trovare è dunque la n. 2 rossa.
- Gira la carta iniziale: è il 2 rosso.**

Non dimenticare: all'inizio del gioco, se le ultime due carte del ventaglio sono dello stesso colore o dello stesso numero, il gioco di prestigio non funziona. Chiedi allo spettatore di mescolare meglio il mazzo di carte.

GIOCO DI PRESTIGIO N. 4: MATRIMONIO DI CARTE

Materiale: le 4 fate e i 4 maghi

Preparazione segreta: Posiziona le 4 fate nell'ordine seguente: rosso, blu, verde e viola. Posiziona i 4 maghi nello stesso ordine.

Svolgimento del gioco di prestigio:

1 • Racconta una storia agli spettatori: *«C'era una volta... un regno magico in cui vivevano felici 4 meravigliose fate e 4 straordinari maghi. Il mago rosso e la fata rossa si innamorarono perdutamente. Successe la stessa cosa per il mago blu e la fata blu, il mago verde e la fata verde, il mago viola e la fata viola. Decisero quindi di celebrare il loro matrimonio tutti insieme con una cerimonia fastosa alla quale invitarono tutti gli abitanti del regno. Tutti tranne la strega cattiva. Si offese così tanto per non essere stata invitata che giurò che si sarebbe vendicata delle 4 coppie...».*

2 • Mentre racconti l'inizio della storia, mostra agli spettatori le 4 carte fata, una per una, nell'ordine stabilito in precedenza. Mostra poi i 4 maghi alla stessa maniera.

3 • Prosegui con la storia: *«Per punirli dell'affronto subito, la strega cattiva lanciò un sortilegio agli innamorati. Impose a ognuno di loro un esilio ai confini del mondo per separarli tutti per anni e anni...».*

4 • Mentre racconti questo episodio, riunisci le carte dei 4 maghi sovrapponendole a quelle delle 4 fate. Capovolgi il mazzetto di 8 carte a faccia in giù, quindi taglialo e riponi il gruppo di carte alzato sotto la parte restante per il numero di volte che desideri. I tagli possono ad esempio evocare gli anni di separazione.

5 • Prosegui con la storia: *«Fortunatamente, un giorno la strega fu sconfitta e il suo sortilegio svanì. Gli esiliati riuscirono a ritrovare la strada per il regno magico. I fidanzati si riunirono».*

6 • Mentre racconti la fine della storia, separa le 4 carte al di sopra del mazzetto. Presenta quindi i 2 mazzetti e dai un colpetto sopra.

7 • Capovolgi 1 carta di ogni mazzetto contemporaneamente.

È una coppia riunita.

8 • Continua capovolgendo la carta seguente di ogni mazzetto e prosegui così.

Tutte le coppie si sono riunite.

GIOCO DI PRESTIGIO N. 5: INVERSIONE

Materiale: 6 carte da gioco di 40 carte normali + 6 carte truccate «doppio retro».

Preparazione segreta: crea un ventaglio alternando le 6 carte truccate e le 6 carte normali, con le facce rivolte verso l'alto, e iniziando da una carta truccata.

Svolgimento del gioco di prestigio:

1 • Presenta agli spettatori il ventaglio di 12 carte, facendo attenzione a non mostrare il retro delle carte.

2 • Fai notare che queste carte sono alternativamente con faccia rivolta verso l'alto e faccia in giù.

3 • Richiudi il ventaglio e poggia il mazzo di carte a faccia in giù sul tavolo.

4 • Spiega agli spettatori che desideri che le carte si trovino tutte nello stesso senso.

5 • Passa le mani al di sopra del mazzetto per lasciare agire la magia (ma senza toccare le carte) e conta fino a 6 facendo credere che senti ogni carta girarsi.

6 • Sparpaglia le carte sul tavolo senza girarle.

Elles se trouvent toutes faces cachées.

GIOCO DI PRESTIGIO N. 6: GIRO DEL MONDO

Materiale: il mazzo di 40 carte normali

Preparazione segreta: Prendi i 4 maghi del mazzo e 3 carte normali. Posiziona i 4 maghi nell'ordine seguente: il mago rosso, quindi gli altri 3. Nascondi le 3 carte ordinarie dietro il mago rosso. Tieni in mano il ventaglio dei 4 maghi facendo bene attenzione a non mostrare le 3 carte nascoste dietro il mago rosso.



Poggia il resto delle carte in un mazzetto sul tavolo, a faccia in giù.

Svolgimento del gioco di prestigio:

1 • Posiziona il resto delle carte nel mazzetto, a faccia in giù, sul tavolo davanti agli spettatori e tieni il ventaglio truccato in mano.

2 • Racconta la storia: «Questa è la storia di 4 maghi che decidono di fare il giro del mondo...». Presenta agli spettatori il ventaglio dei 4 maghi.

3 • Richiudi il ventaglio e poni tutte le carte (i 4 maghi e le altre 3 carte) al di sopra del mazzetto a faccia in giù (come il resto del mazzetto).

4 • Prendi in mano il mazzetto con le carte a faccia in giù e prosegui con la storia: «Il mago viola parte per l'altra parte del mondo, in Australia...» (ad esempio). Prendi la carta in cima e falla scivolare all'interno del mazzetto, quindi continua a raccontare la storia.

5 • «... Il mago blu parte per l'India...». Prendi la carta in cima e falla scivolare all'interno del mazzetto, quindi continua a raccontare la storia.

6 • «... Il mago verde si reca in Spagna...». Prendi la carta in cima e falla scivolare all'interno del mazzetto, quindi continua a raccontare la storia.

7 • «... Il mago rosso decide infine di restare nel regno...». Lascia la carta al di sopra del mazzetto e poggia il mazzo al centro del tavolo.

8 • Prosegui con la storia: «... Nel giro di un anno, tutti i maghi tornano nel regno per raccontare le loro avventure al mago rosso...». A questo punto, gira una per una le prime 4 carte al di sopra del mazzetto.

Sono i 4 maghi!

GIOCO DI PRESTIGIO N. 7: CARTA CHIAVE

Materiale: il mazzo di 40 carte normali

Svolgimento del gioco di prestigio:

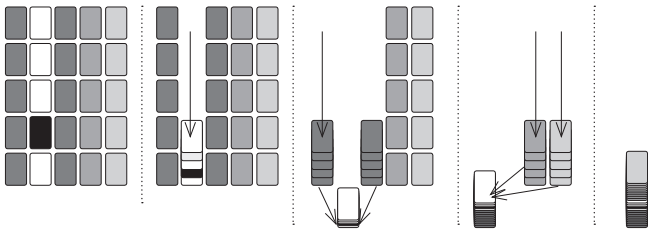
- 1 • Chiedi a uno spettatore di mescolare il mazzo di carte.
- 2 • Riprendi in mano il mazzo e chiedigli di scegliere una carta. Deve guardarla, ma non mostrartela.
- 3 • Metti con discrezione la carta sotto il mazzetto (ad es. il 6 verde) mentre lo spettatore guarda la sua.
- 4 • Chiedigli di riposizionare la carta in cima al mazzetto.
- 5 • Taglia il mazzo e riponi il gruppo di carte alzato sotto la parte restante. La carta chiave si trova sulla carta dello spettatore.
- 6 • Mescola il mazzo per un bel po' prestando attenzione a non separare la carta chiave dalla carta scelta dallo spettatore.
- 7 • Soffia sul mazzo per trasmettere il tuo influsso magico.
- 8 • Gira le carte una per volta. Quando scopri la tua carta chiave (nel nostro esempio il 6 verde), sai che la carta dello spettatore è la successiva.

GIOCO DI PRESTIGIO N. 8: NUMERO 13

Materiale: 25 carte del mazzo di carte normali.

Svolgimento del gioco di prestigio:

- 1 • Mescola il mazzo.
- 2 • Crea 5 colonne di carte procedendo da sinistra verso destra. Tutte le carte devono essere visibili.



- 3 • Chiedi a uno spettatore di scegliere una carta senza mostrarla e di indicare in quale colonna è posizionata.
- 4 • Raccogli questa colonna dall'alto al basso per formare un mazzetto. Raccogli le altre 2 colonne dall'alto al basso. Integrale al tuo mazzetto posizionandole **al di sotto**. Raccogli le 2 colonne rimanenti dall'alto al basso. Integrale al tuo mazzetto posizionandole **in cima**.
- 5 • Crea nuovamente 5 colonne di carte come nella fase 2.
- 6 • Chiedi nuovamente allo spettatore di mostrarti in quale colonna si trova la carta.
- 7 • Raccogli questa colonna e procedi come nella fase 4.
- 8 • Il tuo mazzetto di carte in mano, a faccia in giù, mostra che la cifra 13 è magica. Ti servirà per ritrovare la carta dello spettatore. Soffia sul mazzetto ed esclama: «Magico 13!».
- 9 • Gira le prime 13 carte del mazzetto partendo dall'alto e contando a voce alta.
La tredicesima carta è quella scelta dallo spettatore.

GIOCO DI PRESTIGIO N. 9: POTERE DIVINATORIO

Materiali: 20 carte normali

Svolgimento del gioco di prestigio:

- 1 • Chiedi a uno spettatore di mescolare le carte.
- 2 • Recupera il mazzetto e metti con discrezione la carta al di sotto (ad es. il 7 viola).
- 3 • Sparpaglia le carte sul tavolo, a faccia in giù, facendo attenzione a individuare la posizione della carta che hai messo via e che si trovava sotto il mazzetto.
- 4 • Spiega agli spettatori che il tuo potere divinatorio ti permette di leggere attraverso le carte: quindi sei in grado di annunciare quale carta pescherai persino prima di toccarla.
- 5 • Spiega che stai per pescare una prima carta. Dai il valore e il colore di quella che hai identificato sotto il mazzetto all'inizio del gioco (nel nostro esempio il 7 viola). Pesca una carta qualsiasi dal tavolo. Tienila in mano senza mostrarla agli spettatori e guardala (ad es. è il drago blu).
- 6 • Spiega che ora pescherai una nuova carta. Dai il valore e il colore di quella che hai appena pescato (nel nostro esempio il drago blu), quindi pesca una carta qualsiasi dal tavolo. Tienila in mano senza mostrarla agli spettatori e guardala (ad es. è il 2 rosso).
- 7 • Spiega che ora concluderai e pescherai un'ultima carta. Dai il valore e il colore dell'ultima carta pescata (nel nostro esempio il 2 rosso). Quindi, pesca la carta dell'inizio di cui avevi individuato la posizione (nel nostro esempio il 7 viola).
- 8 • Ricapitola rinominando tutte le carte che avevi annunciato prima di toccarle. Nel nostro esempio: il 7 viola, il drago blu e il 2 rosso.
- 9 • Mostra le carte che hai in mano.
Sono proprio quelle!

GIOCO DI PRESTIGIO N. 10: IL VEGGENTE

Materiale: 20 carte normali

Svolgimento del gioco di prestigio:

- 1 • Spiega al pubblico che puoi indovinare una carta senza vedere il mazzo.
- 2 • Chiedi a uno spettatore di mescolare il mazzo di carte.
- 3 • Riprendilo e nascondilo dietro la schiena.
- 4 • Tenendo le carte dietro la schiena, separa il mazzo in 2 mazzetti che posizioni retro contro retro per crearne uno solo.
- 5 • Mostra il mazzetto, con braccio teso, all'assistente annunciando una carta a caso. Contemporaneamente, metti con discrezione la carta che si trova di fronte a te.
- 6 • Naturalmente, la carta annunciata non è quella che vede l'assistente! Fingi di stupirti del tuo errore e spiega che per questo gioco è necessaria molta concentrazione.
- 7 • Rimetti il mazzetto dietro la schiena, giralo e spiega che devi concentrarti di nuovo.
- 8 • Presenta nuovamente il mazzo, con braccio teso, e annuncia la carta che avevi messo via con discrezione. **Magia! Hai indovinato la carta giusta!**



Giochi di magia

Un po' di manualità, molta fantasia, qualche carta truccata e il gioco è fatto.

10 semplici giochi di magia per stupire gli amici.