

MinusPlus



Da 7 anni



Da 2 a 4 giocatori



Contenuto: 51 carte, 24 elefantini.



Scopo del gioco: sbarazzarsi di tutte le proprie carte.



Regole del gioco: mettere un'operazione autonomamente scelta a centro tavolo, usando obbligatoriamente 2 carte "cifre" degli elefantini uniti gialli, la carta "uguale" e una carta segno.

Esempio 1:



Esempio 2:



Mescolare le carte rimanenti e distribuire 5 carte a ogni giocatore. Il resto costituisce il piatto. Ogni giocatore riceve 3 elefantini arancioni. Inizia il giocatore più giovane. Si gioca in senso orario.

Può mettere giù una o più carte oltre a quelle dell'operazione a centro tavolo e aggiungere o togliere elefantini in modo che l'operazione sia ancora giusta al termine della sua azione.

Ma attenzione:

- può prendere solo elefantini arancioni (quelli messi giù dagli altri giocatori);
- non deve mai avere più di tre elefantini arancioni alla volta.

Esempio: se all'inizio l'operazione è al centro:



Si possono aggiungere carte e togliere degli elefantini per avere questo:



Quando, al suo turno di gioco, un giocatore non può pescare una carta che può giocare subito, se è possibile.

Il vincitore è il primo che si sbarazza di tutte le sue carte.

DJECO