Batamo

Da 8 anni

Da 2 a 4 giocatori

Contenuto: 38 carte «lettera», 16 carte «tema».

Animali

Città

Nomi

Colori

Scopo del gioco: finire con tutte le carte in mano.

Regole del gioco: tutte le carte vengono mischiate e distribuite tra i giocatori. Ogni giocatore tiene in mano il proprio mazzo di carte a faccia coperta. Tutti i giocatori giocano contemporaneamente. Girano la 1ª carta del loro mazzo e la collocano a faccia scoperta al centro del tavolo.

L'azione da effettuare dipende dalle carte girate:

- A due giocatori:

• Se si girano due carte «lettera»: il 1° giocatore che pronuncia una parola utilizzando le due lettere vince le 2 carte.

• Se si gira una carta «lettera» + una carta «tema»: il 1° che pronuncia una parola attinente al tema e utilizzando la lettera vince le 2 carte.

• Se si girano due carte «tema»: avviene una battaglia!
Ognuno colloca una carta a faccia coperta sulla propria carta già scoperta poi, sopra, un'altra carta a faccia scoperta.
Quindi si gioca secondo le regole precedenti.

- A tre e più giocatori :
• Se si girano solo lettere: il 1° giocatore che pronuncia una parola utilizzando almeno 2 lettere vince tutte le carte.
• Se si girano lettere e una carta tema: il 1° che pronuncia una parola attinente al tema utilizzando una delle lettere vince tutte le carte.
• Se si girano almeno due carte tema: avviene una battaglia! I giocatori che hanno girato le carte «tema» collocano una carta a faccia coperta sulla loro carta già scoperta poi, sopra, un'altra carta a faccia scoperta.
Quindi si gioca secondo le regole precedenti.
N.B.: tutti i giocatori, compresi quelli non impegnati in una battaglia, possono giocare e conquistare tutte le carte.

Dopo che le carte collocate al centro del tavolo sono state vinte da un giocatore, la partita continua: tutti i giocatori scoprono di nuovo la 1ª carta del loro mazzo. E così via.

La partita termina quando un giocatore non ha più carte in mano. Il vincitore è il giocatore con il maggior numero di carte.

DJECO