

# SMOOTHIE



**Età:** 6-99 anni



**N. di giocatori:** 2-6



**N. di carte:** 48 carte "frutti" e 8 tessere "ricetta speciale".



**Scopo del gioco:** raccogliere il maggior numero di frutti.



**Preparazione del gioco:** mischiare il mazzo di carte "frutti". Il mazziere allinea al centro del tavolo 10 carte "frutti" a faccia coperta. Distribuisce 5 carte a ogni giocatore (4 carte a 5 e 6 giocatori). Il resto delle carte costituisce il mazzo. Le 8 tessere "ricetta speciale" vengono impilate, con le facce in vista, a lato del mazzo.

**Svolgimento del gioco:** ogni giocatore guarda le proprie carte. Comincia il giocatore più giovane, che gira una delle 10 carte "frutti" dal centro del tavolo.



-Se la carta scoperta rappresenta lo stesso frutto di una o più carte che ha in mano, il giocatore può realizzare uno **smoothie**.

Colloca davanti a sé la carta scoperta + 1 o 2 delle carte che rappresentano lo stesso frutto.

-Se la carta scoperta rappresenta un frutto, che, associato a una o più carte che ha in mano, gli permette di realizzare la "ricetta speciale" visibile a lato del mazzo, il giocatore può realizzare un **Super smoothie!**



Colloca davanti a sé la carta scoperta + la tessera "ricetta speciale" + 1 o 2 delle proprie carte per realizzare la ricetta speciale.

Quindi la carta mancante al centro viene rimpiazzata da una carta del mazzo.

-Se la carta scoperta rappresenta un frutto che non permette al giocatore di realizzare uno smoothie o un super smoothie, può

- girarla con la faccia nascosta nella stessa posizione;
- o prenderla in mano. In questo caso scarta una delle carte che ha in mano e la colloca a faccia scoperta a lato del mazzo.

Quindi, la carta mancante al centro viene sostituita con una nuova carta del mazzo.

In questo modo, i giocatori non sono obbligati a realizzare uno smoothie o un super smoothie. Possono decidere di conservare o cambiare la loro carta per tentare un colpo migliore al turno successivo.

**N.B.:** per **ogni frutto** rappresentato sulle carte e tessere conquistate, il giocatore conquista **1 punto**.

**Fine della partita:** il primo giocatore che non ha più carte in mano annuncia la fine della partita.

Tutti gli altri giocatori giocano ancora un'ultima volta. Il giocatore che totalizza il maggior numero di punti vince la partita.

*Gioco creato da Lilian, Wilfried e Marie FORT*

**DJECO**