

SpidMonsters



A partire dai 5 anni



Da 2 a 4 giocatori



Contenuto: 72 carte



Scopo del gioco: Sbarazzarsi di tutte le carte.



Regola del gioco:

Il mazziere distribuisce tutte le carte fra i giocatori. I giocatori tengono in mano, coperto, il loro mazzo di carte e mettono davanti, coperte, le prime 3 carte della loro pila. Quindi il mazziere mette giù una carta al centro, scoperta. Subito, il più rapidamente possibile, tutti i giocatori tenteranno di mettere le loro carte, scoperte, al centro.

Per mettere giù 1 carta, occorre che abbia

- o lo stesso motivo di sfondo
- o lo stesso colore di pianeta
- o lo stesso mostro della carta messa giù precedentemente.

Ciascun giocatore ha diritto ad avere 3 carte davanti a sé. Così, ogni volta che ne mette giù una al centro, potrà riprenderne una dal suo mazzo di carta e mettercela davanti.

Nel momento in cui i giocatori mettono la loro carta al centro sopra la pila, dovranno dire che cosa associano alla carta messa direttamente sotto.

Esempio 1: Motivo!



Esempio 2: Pianeta!



Esempio 3: Mostro!



Può capitare che nessun giocatore riesca a mettere nessuna delle sue 3 carte. In questo caso, dopo verifica di tutte le carte girate, tutti i giocatori girano una carta supplementare del loro mazzo e così via fino a quando il gioco non si sarà sbloccato. Vince il giocatore che riesce a sbarazzarsi per primo di tutte le sue carte.

DJECO