

# Bananas



Da 6 anni in su



Da 2 a 5 giocatori



Contenuto: 60 carte



Scopo del gioco: Vincere il maggior numero possibile di carte.



Regola del gioco:

Mescolare le carte e distribuire 3 carte a ciascun giocatore. Le carte rimanenti costituiscono il monte. Comincia il giocatore più giovane. Quest'ultimo pone, a scelta: 1, 2 o 3 delle sue carte, a faccia in su, al centro del tavolo.

Le carte devono formare una croce come sullo schema qui accanto.

Quindi pesca per riportare il suo mazzo a 3 carte in mano.

Il giocatore seguente fa lo stesso, sapendo che è limitato alle 5 posizioni della croce. Non appena vengono occupate le 5 posizioni, i giocatori devono posare la propria carta dove vogliono sopra una carta già posata.



È possibile posare due carte una sopra l'altra durante lo stesso giro.  
Ogni volta che un giocatore riesce a creare una riga o una colonna di 3 diverse scimmie, quest'ultimo raccoglie la totalità delle carte di questa riga o colonna, o entrambe se ne prende due in un colpo solo, posa le sue carte davanti a sé e gioca di nuovo.

**ATTENZIONE:** è possibile prendere una riga o una colonna solo quando le 5 posizioni sono state occupate. Se un allineamento di 3 diverse scimmie è presente prima di aver occupato integralmente il perimetro (la croce), l'allineamento spetterà al giocatore che riempirà le posizioni vuote.  
Nello stesso modo, è possibile ammucchiare carte su altre carte solo quando le 5 posizioni sono state occupate.

### **Chi vince?**

Quando il monte è esaurito e tutte le carte in mano sono state posizionate, la partita è terminata. Vince il giocatore che ha raccolto il maggior numero di banane (contare ogni banana sulle carte).

Un gioco ideato da Jean-Jacques Derghazarian