

① Regolamento del gioco **Katupri**

Gioco Di Memoria

Cosa manca nella mia valigia? Lo spazzolino da denti, no!
Il mio pupazzo!

Età : a partire da 4 anni
Numero di giocatori : da 2 a 4
Durata del gioco : 10 minuti

Contenuto del gioco: 36 carte

Finalità del gioco

Trovare l'oggetto mancante.

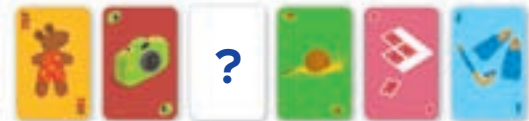
Regole del gioco

Mischiare le carte. A turno, tutti i giocatore svolgono il ruolo del mazziere. Il mazziere distribuisce 6 carte ad ogni giocatore: questo è il contenuto della valigia.



I giocatori osservano attentamente le loro carte e memorizzano i 6 oggetti.

Il mazziere toglie una carta dalla presa di ciascun giocatore e gli restituisce il suo mazzo.



I giocatori allora devono indovinare cosa manca dalla loro valigia. Hanno solamente un tentativo a loro disposizione. I giocatori che riescono a trovare cosa manca dal loro mazzo, recuperano la carta e la conservano.

I giocatori che non hanno indovinato, non recuperano la loro carta. I giocatori restituiscono tutte le loro carte al mazziere, quindi può incominciare un'altra partita: il mazziere seguente distribuisce le carte e così via.

Una manche si gioca in 5 partite (o meno, per i giocatori più piccoli)

Chi vince?

Vince la manche il giocatore che è in possesso del maggior numero di carte.