

① Regolamento del gioco

Teki

Gioco di Indovinello

Chi sono io? Tu sei un animale? Un aggeggio con le ruote?
Vinci se indovini velocemente!

Età : a partire da 4 anni
Numero di giocatori : da 2 a 4
Durata del gioco : 10 minuti

Contenuto del gioco: 120 carte

Finalità del gioco

Indovinare il maggior numero di carte.

Regole del gioco



Incomincia il giocatore più giovane, che è il conduttore del gioco. Estrae una carta dal mazzo e non la fa vedere.

Gli altri giocatori, quando arriva il proprio turno seguendo il senso delle lancette dell'orologio, fanno delle domande alle quali il conduttore del gioco dovrà rispondere solamente con «sì» o con «no».

Dopo aver formulato la sua domanda, ogni giocatore annuncia la risposta. Se la risposta è esatta, recupera la carta trovata, se no dà una carta che ha conquistato prima (a meno che non abbia ancora nessuna carta a sua disposizione).

Quindi il giocatore che ha indovinato subentra al conduttore nella conduzione del gioco, ed estrae una carta che gli altri devono indovinare.

Una manche si gioca in 10 partite (o meno per i più piccoli)

Chi vince?

Il giocatore che ha indovinato il maggior numero di carte alla fine della manche.

2 giocatori: il numero possibile di domande da porre deve essere stabilito in anticipo (da 5 a 10 secondo il grado di difficoltà desiderato).