

## I Regolamento del gioco

# Shut the box



6 - 99 anni



1 - 4 giocatori



10 min



### Contenuto:

1 pista per il lancio dei dadi con 9 sportellini, 2 dadi, 1 blocco note

### Scopo del gioco:

A ogni manche: abbassare il maggior numero di sportellini prima di essere bloccati.

Al termine delle 10 manche: essere il giocatore che ha segnato meno punti.

### Preparazione del gioco:

All'inizio della manche, tutti gli sportellini vengono rialzati per consentire la lettura delle cifre.

### Svolgimento del gioco:

Una partita si gioca in 10 manche. A ogni manche, i giocatori hanno 1 turno di gioco.

Ogni giocatore gioca il proprio turno e lancia i dadi fino a quando non ha più sportellini da abbassare.

Il 1° giocatore lancia due dadi: ha quindi più soluzioni e può abbassare uno o più sportellini se la loro somma è uguale al risultato dei due dadi.

**Per esempio:** il giocatore ottiene un 2 e un 5 ai dadi.

---

La somma dei due dadi è quindi 7 e può abbassare:

- O il 7,
- O il 2 e il 5,
- O il 6 e l'1,
- O il 3 e il 4,
- O il 4, il 2 e l'1.

Quindi, il giocatore lancia nuovamente i due dadi fino a che non resta bloccato, ossia fino a quando non può più abbassare alcuno sportellino tra le soluzioni possibili.

A questo punto il suo turno di gioco è terminato. Somma le cifre degli sportellini restanti e segna i suoi punti.

**Per esempio:** se gli restano il 9, il 6 e il 2, segna 17 punti.

Il gioco passa quindi al giocatore successivo che solleva gli sportellini e lancia i dadi fino a quando non resta bloccato. E così via...

Al termine delle 10 manche, ogni giocatore fa la somma dei punti segnati a ogni manche.

N.B.: se un giocatore riesce ad abbassare tutti gli sportellini, fa un "shut the box". In questo caso, segna 0 punti mentre tutti gli altri giocatori segnano 20 punti.

## Chi vince?

Vince il giocatore che totalizza il minor numero di punti al termine delle 10 manche.

