



Vanaf 8 jaar



2 tot 4 spelers



15 tot 25 min.

**DOEL VAN HET SPEL:** zo veel mogelijk punten halen door de voorgeschreven combinaties te maken.

COMBINATIES	PUNTEN
1	1 x het aantal gegooiden enen
2	2 x het aantal gegooiden tweeën
3	3 x het aantal gegooiden drieën
4	4 x het aantal gegooiden vieren
5	5 x het aantal gegooiden vijven
6	6 x het aantal gegooiden zessen
<b>TOTAAL 1</b>	<b>TOTAAL VAN DE HIERBOVEN BEHAALDE PUNTEN</b>
Bonus totaal 1 (totaal $\geq 63 = 35$ )	35 punten als totaal $\geq 63$ punten is
Min.	totaal van de dobbelstenen indien $< 20$
Max.	totaal van de dobbelstenen indien $> 20$
<b>TOTAAL 2</b>	<b>TOTAAL VAN DE HIERBOVEN BEHAALDE PUNTEN</b>
Drie gelijke = 3 dezelfde dobbelstenen	25 punten
Full house = 3 gelijke en één paar	30 punten
Kleine straat: 1-2-3-4 of 2-3-4-5 of 3-4-5-6	25 punten
Vier gelijke: 4 dezelfde dobbelstenen	35 punten
Grote straat: 1-2-3-4-5 of 2-3-4-5-6	40 punten
Yahtzee: 5 dezelfde dobbelstenen	50 punten
<b>TOTAAL 3</b>	<b>TOTAAL VAN DE HIERBOVEN BEHAALDE PUNTEN</b>
<b>EINDSCORE</b>	<b>TOTAAL 1 + 2 + 3</b>



## VERLOOP VAN DE PARTIJ

De spelers spelen om beurten en mogen 3 keer gooien om een combinatie te maken. Na elke worp mag de speler alle dobbelstenen opnieuw gooien of een deel bewaren. Als na de derde worp één van de voorgeschreven combinaties is behaald, noteert de speler de bijbehorende punten. Anders moet hij een 0 in één van de vakjes noteren.

De kolom ↓ moet worden ingevuld in de volgorde: 1 tot Yahtzee

De kolom ↑ moet worden ingevuld in de volgorde: Yahtzee tot 1

De kolom ⇕ mag in willekeurige volgorde worden ingevuld.

**Opmerking:** om de duur van het spel te verkorten, kunnen de speler ervoor kiezen om niet alle kolommen in te vullen.

## EINDE VAN DE PARTIJ

De partij is afgelopen wanneer alle vakjes zijn ingevuld. De speler met de hoogste score is de winnaar.