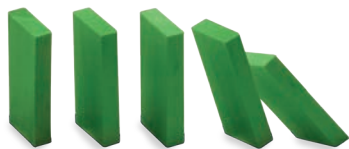
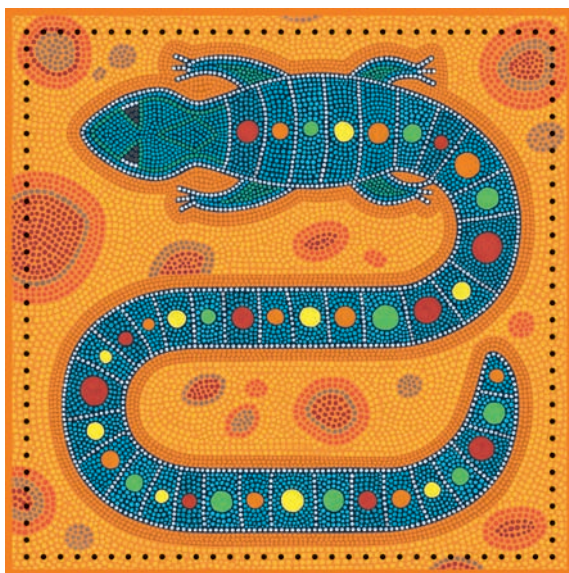


LEZARD DOMINO

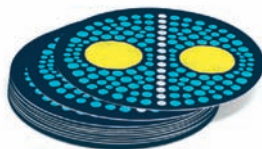
Contenu • Contents • Inhalt • Inhoud • Contenido • Contenido
Conteúdo • Indhold • Innehåll • Содержание



x60



x 4



x44

LEZARD DOMINO

Età : 5-99 anni
 Numero di giocatori : da 2 a 4
 Durata : 20 minuti



Contenuto del gioco:

1 piano di gioco, 60 tessere del domino, 44 carte (40 carte colore e 4 carte lucertola), 4 lucertole.

Scopo del gioco:

Sbarazzarsi di tutte le tessere del domino o realizzare un "colpo reale" (far cadere tutte le tessere del domino in una sola volta).

Preparazione del gioco:

Collocare il piano di gioco al centro del tavolo.

- Se si gioca in 2: ognuno riceve 2 lucertole e 30 tessere del domino.
- Se si gioca in 3: ognuno riceve 1 lucertola e 15 tessere del domino. La lucertola e le 15 tessere del domino restanti vengono eliminate dal gioco. Si elimina anche la carta lucertola del colore della lucertola scartata.
- Se si gioca in 4: ognuno riceve 1 lucertola e 15 tessere del domino.

Ciascun giocatore colloca una o più lucertole davanti a sé in modo che sia/siano visibile/i a tutti.

Svolgimento del gioco:

Il giocatore più giovane inizia a giocare. Poi, il gioco procede in senso orario. Pesca una carta e quindi effettua l'azione indicata su questa carta.

Se il giocatore estrae:

- **Una carta colore che rappresenta 1 casella colorata:** il giocatore colloca sul piano di gioco una tessera del domino in verticale sulla casella del colore corrispondente al colore della carta.
- **Una carta colore che rappresenta 2 caselle colorate:** il giocatore colloca sul piano di gioco una tessera del domino in verticale sulle caselle del colore corrispondenti ai colori della carta.

Attenzione: le tessere del domino vanno collocate sulla casella libera (del colore richiesto) più vicina alla testa della lucertola del piano di gioco. (Così facendo, tutte le tessere del domino non riempiranno obbligatoriamente le caselle in sequenza).



N.B.1: se quando colloca una tessera del domino il giocatore fa cadere una o più tessere del domino, il suo turno di gioco è terminato. Il giocatore recupera le tessere del domino cadute e il turno passa al giocatore successivo.

- Una carta lucertola di un colore diverso dalla lucertola o da più lucertole collocata/e davanti a sé: colpendo leggermente la tessera del domino più lontana dalla testa della lucertola del piano di gioco, il giocatore tenta di far cadere il massimo numero di tessere del domino.

Tutte le tessere del domino cadute vengono quindi ridistribuite ai giocatori come segue: il giocatore comincia a dare 4 tessere del domino al giocatore che ha davanti a sé la lucertola dello stesso colore della lucertola della carta girata, poi, in senso orario, distribuisce 4 per 4 le restanti tessere del domino a tutti i giocatori presenti intorno al tavolo (ad eccezione di sé stesso).

Esempio:

Il giocatore A pesca la carta lucertola blu (che è il colore del giocatore C).

Colpisce quindi leggermente l'ultima tessera del domino (quella che si trova più lontano dalla testa della lucertola).

Supponiamo che A faccia cadere 15 tessere del domino. A distribuisce le prime 4 tessere del domino a C, poi le 4 successive a D, quindi 4 a B e le ultime 3 a C.

$4 + 4 + 4 + 3 = 15$ tessere del domino.

N.B.2: se il giocatore fa cadere delle tessere del domino che non sono in sequenza, la catena viene interrotta. Distribuisce ai suoi avversari le tessere del domino cadute che sono in sequenza e recupera le altre.

- Una carta lucertola di un colore identico alla lucertola o alle lucertole collocata/e davanti a lui: il giocatore pesca una nuova carta ed effettua l'azione indicata.

Dopo aver effettuato la sua azione, il giocatore passa la mano al giocatore successivo che gira la sua nuova carta, effettua l'azione, e così via...

N.B.3: quando un giocatore colloca l'ultima tessera del domino che completa il piano di gioco, può tentare il Colpo reale.

Chi vince?

- Il primo giocatore che non possiede più tessere del domino vince la partita.

Oppure

- Il giocatore che riesce a realizzare un colpo reale (facendo cadere TUTTE le tessere del domino presenti sul percorso) si aggiudica la partita.

LEZARD DOMINO è un gioco creato da Babayaga

