

# ARCHI CHATO



6-99

*Jeu d'observation et de rapidité  
A game of observation and speed  
Beobachtungs- und Schnelligkeitsspiel  
Observación y velocidad del juego*

# I



**Età:** da 6 a 99 anni



**Numero di giocatori:** 2

---



**Contenuto:** 2 set da 9 coni (6 coni grandi + 3 coni piccoli) + 30 carte "sfida".

---



**Scopo del gioco:** essere il primo giocatore a costruire un castello identico a quello rappresentato sulla carta.

---



**Preparazione del gioco:** ogni giocatore riceve 1 set di 9 coni che colloca sul tavolo davanti a sé. Le carte sfida vengono impilate come mazzo, a faccia coperta, al centro dei giocatori.

**Svolgimento del gioco:** il giocatore più giovane pesca la 1a carta dal mazzo e la colloca, con la faccia scoperta, sul tavolo in modo che sia visibile dai 2 giocatori.

Al via, i giocatori cercano tra le varie facce dei coni quelle che corrispondono alla facciata del castello e le collocano in modo che la costruzione ottenuta sia identica al modello.

**N.B.:** impilando i coni piccoli in cima ai coni grandi, si ottengono nuovi effetti visivi sulla facciata...

Quando un giocatore ritiene di aver terminato il suo castello, ferma la manche:

- se la sua costruzione rappresenta il castello illustrato sulla carta, vince la manche;
- in caso contrario, la carta viene conquistata dall'avversario.

Il secondo giocatore pesca quindi una nuova carta e la partita riprende.

**Fine della partita:** il primo giocatore che conquista 5 carte vince la partita.