

Tic Tac Cats



6-12
ans years
años Jahre

Jeu de stratégie
A game of strategy

Strategiespiel
Juego de estrategia

FR GB DE ES IT PT NL S DK RUS



Tic Tac Cats

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



x16



x24

E Reglas del juego



6 a 12 años



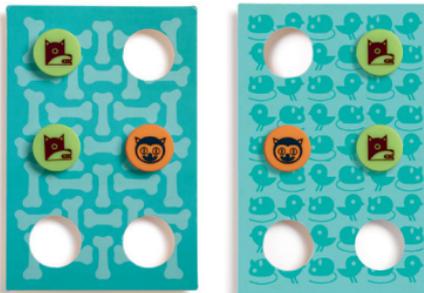
2



10 min

Contenido: 16 cartas anverso/reverso, 24 fichas.

Objetivo del juego: formar líneas de 4 o 5 cabezas de su animal.



Preparación del juego:

Cada carta tiene tres cabezas en relieve (de gatos o perros) y tres orificios sobre cada cara. Cada jugador elige un animal: uno elegirá los gatos y el otro, los perros. Luego, cada uno recibe ocho cartas, repartidas al azar, que deposita con la cara de su animal boca arriba (pájaros/ratones para el que tiene gatos y huesos para el que tiene perros).

Nota: Los jugadores no podrán darle la vuelta a sus cartas durante toda la partida.

Desarrollo del juego:

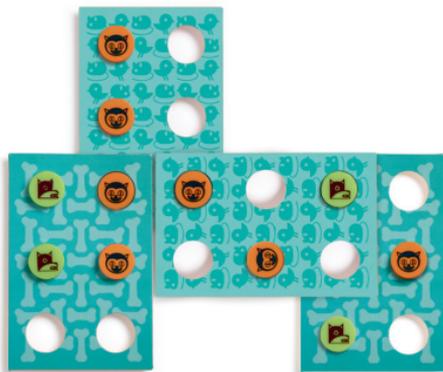
El jugador más joven comienza, colocando la carta que desee en el centro de la mesa. Luego, le toca al jugador siguiente elegir una de sus cartas y colocarla en el centro de la mesa. Para ello, obligatoriamente debe encajar una cabeza en un orificio, por lo menos. Y así sucesivamente, hasta que los jugadores no tengan más cartas.

Cuando un jugador consigue alinear:

- 4 cabezas de su animal, recibe 1 ficha.
- 5 cabezas (o más) de su animal, recibe 2 fichas.

Las líneas pueden formarse en sentido horizontal, vertical o diagonal.

Nota 2: Si un jugador alinea cuatro cabezas (o más) del animal de su adversario, el adversario gana una o dos fichas.



Fin de la partida

Una vez depositadas todas las cartas, el que tenga más fichas gana la partida.