



Da 3 a 6 anni



2 giocatori



**Contenuto:** 1 piano di gioco + 2 carte grandi + 12 palloncini + 1 dado + 2 pedine uccello.



**Scopo del gioco:** essere il primo giocatore a completare la propria carta con tutti i palloncini.

**Preparazione del gioco:** montare il piano di gioco e collocarlo tra i 2 giocatori. Collocare i palloncini e il dado di fianco al piano di gioco. Ciascun giocatore riceve una carta grande che colloca davanti a sé e prende la pedina uccello del suo colore che posiziona sulla sua casella di partenza.



**Regole del gioco:**

Comincia il giocatore più giovane a lanciare il dado. Avanza del numero di caselle indicato dal dado (1, 2 o 3) rispettando i collegamenti sul piano di gioco.



- Quando arriva su una casella colore, può prendere un gettone palloncino del colore corrispondente e collocarlo sulla sua carta. A questo punto il suo turno di gioco finisce e la mano passa all'altro giocatore.
- Quando arriva su una casella «stella» o «pois», può prendere un gettone palloncino «stella» o «pois» e collocarlo sulla sua carta. A questo punto il suo turno di gioco finisce e la mano passa all'altro giocatore.

**N.B.1:** se ha già recuperato un gettone colore, «stella» o «pois», non accade nulla e il turno passa al giocatore successivo.

• Quando arriva su una delle due caselle di partenza (caselle «uccelli»), non accade nulla e il turno passa al giocatore successivo.

**N.B.2:** il giocatore non può in nessun caso fermarsi su una casella già occupata. Inoltre, non può saltare oltre una pedina.

I giocatori non hanno la possibilità di avanzare o indietreggiare con un solo lancio del dado. Possono tuttavia deviare su una biforcazione se è presente sul loro cammino.

**Fine della partita:** il primo giocatore che completa la propria carta con tutti i palloncini ha vinto.

