





I

 **Età:** 6-99 anni

 **Numero di giocatori:** 2-4

 **Contenuto:** 26 carte, 4 giardini, 4 paia di bacchette, 4 porta-bacchette e 64 pezzi di legno.

 **Scopo del gioco:** essere il primo giocatore a ottenere 20 punti.

 **Preparazione del gioco:** i pezzi di legno vengono posizionati nella scatola, al centro dei giocatori. Ogni giocatore riceve un paio di bacchette (oltre che, se lo desidera, un porta-bacchette) e un giardino. Il mazzo di 24 carte viene mischiato e collocato sul tavolo con le carte coperte.

Regole del gioco: il giocatore più giovane gira la propria carta, svelando un totem da 3 a 7 punti. Tutti i partecipanti giocano contemporaneamente cercando di recuperare i pezzi in legno indicati sulla carta, aiutandosi con le bacchette e posizionandoli sul proprio giardino.

I giocatori dovranno poi realizzare, nel minor tempo possibile e senza l'aiuto delle bacchette, lo stesso totem raffigurato sulla carta.

N.B.: tutti i pezzi posizionati all'esterno del giardino possono essere presi da un altro giocatore ma solo con l'aiuto delle bacchette.

Il primo giocatore che termina il proprio totem esclama "Totem Zen". Gli altri giocatori si fermano e verificano la correttezza del totem del vincitore.

- Se il totem è corretto, il giocatore ottiene la carta e vince il numero di punti corrispondenti.

- Se il totem è sbagliato (colore, forma oppure ordine dei pezzi), il giocatore scarta la sua carta più alta vinta in precedenza.

Fine della partita: la partita termina quando un giocatore riesce a ottenere almeno 20 punti.

