

I Regolamento del gioco

Folanimos



4 - 10 anni



Da 2 a 4 giocatori



15 min

Contenuto: - 24 carte: 12 "teste" e 12 "corpi"
- 24 tessere (carte più spesse): 12 "teste" e 12 "corpi"

Scopo del gioco: conquistare il maggior numero di carte.

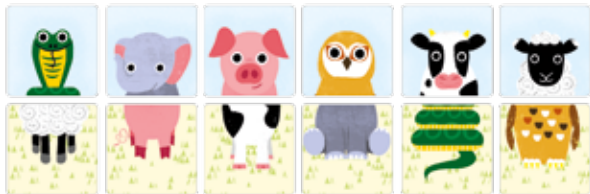
Preparazione del gioco:

Le carte "teste" e "corpi" vengono separate e ognuna delle due pile viene mischiata e disposta in 2 mazzi con la faccia nascosta.

Le tessere "corpi" sono collocate sul tavolo una accanto all'altra con le facce visibili.



Quindi, si posiziona una tessera "testa" su ognuno dei corpi (senza tenere in considerazione alcuna eventuale corrispondenza tra "corpo" e "testa"). Il gioco si svolge con i buffi animali così composti.



Svolgimento del gioco:

Si gioca in senso orario cominciando dal giocatore più giovane.

Al suo turno di gioco, il giocatore pesca una carta "corpo" e la colloca sul tavolo in modo che sia visibile da tutti i giocatori. A questo punto ha inizio una gara di velocità tra i giocatori perché dovranno individuare, tra i bizzarri animali, quello con il corpo uguale a quello della carta pescata ed essere i primi a imitare il verso della "testa" associata al "corpo" pescato. Nel nostro esempio, quando si gira il corpo del "serpente", sarà necessario individuare rapidamente la testa associata al corpo del serpente (la testa di una mucca) ed essere il primo a urlare "MUUUUUUH!".

Il più veloce conquista la carta pescata che conserva impilata davanti a sé.

N.B.: in caso di parità tra due giocatori, la carta viene rimessa in gioco e ricollocata in mezzo al mazzo.

Quindi la partita riprende: il giocatore successivo pesca una nuova carta "corpo" e così via. Quando non ci sono più carte "corpo", si gioca con il mazzo delle carte "testa".

Fine della partita:

La partita finisce quando non ci sono più carte da pescare.

A questo punto, ogni giocatore conta il numero di carte che ha conquistato e chi ne ha di più vince la partita.

N.B.: per aumentare la difficoltà di gioco, si possono mischiare le carte "corpi" e "teste" in un unico mazzo. Quando si pescherà una carta "testa" si imiterà il verso del corpo associato e viceversa.