

Fiabe Memory, un gioco di memoria in cui ogni bambino deve trovare le immagini di una stessa fiaba



Da 4 a 8 anni



1 a 4



10 minuti



- 4 tavole di fiabe:

- Cappuccetto Rosso
- Riccioli d'oro e i 3 orsi
- I 3 porcellini
- Biancaneve e i sette nani

- 40 carte rotonde

(5 coppie di elementi per fiaba)



Scopo del gioco: riunire per primi le 5 coppie della propria fiaba.



Svolgimento della partita:

- **A 4 giocatori:** ciascun giocatore sceglie una tavola fiaba.
- **A 3 giocatori:** si gioca con 3 fiabe, mettendo da parte la tavola di una delle fiabe + le 10 carte rotonde corrispondenti alla fiaba stessa. Ogni giocatore sceglie quindi una tavola fra le rimanenti 3.
- **A 2 giocatori:** ciascuno sceglie 2 tavole.
- **Da solo:** il bambino prende tutte e 4 le tavole.

Su ciascuna tavola sono disegnati i 5 elementi che fanno parte della fiaba.
In tal modo, ogni bambino può visualizzare le carte che deve trovare fra le carte rotonde disposte sul tavolo.



Ciascun giocatore si mette davanti la tavola (le tavole) della sua fiaba (delle sue fiabe).

Il giocatore più giovane gira due carte di propria scelta quindi le fa vedere agli altri giocatori.

- **Se le due carte non sono uguali**, le rimette giù coperte nello stesso posto. Toccherà allora al giocatore successivo girare due carte.
- **Se le due carte sono uguali**, * e figurano sulla sua carta fiaba: le tiene e potrà rigiocare fino a quando non rigirerà una coppia;
* e non figurano sulla sua carta fiaba: le sostituisce coperte nelle stesse posizioni e potrà rigiocare fino a quando non rigirerà una coppia.
Toccherà allora al giocatore successivo girare due carte.

Fine della partita: il primo giocatore che ha trovato le 5 coppie della sua fiaba vince la partita!