

I Regolamento del gioco

QUICK COVIC



Da 6 anni



4 giocatori



Contenuto: 16 carte, 16 oggetti in cartone, 2 bende per gli occhi.



Scopo del gioco: essere la squadra ad aggiudicarsi il maggior numero di manche.

Preparazione del gioco: i giocatori formano squadre composte da 2 giocatori. In ogni squadra, si nomina un "braccio" e una guida. Ogni "braccio" indossa una benda sugli occhi. Le guide si posizionano davanti ai loro compagni di squadra e distribuiscono i 16 oggetti in cartone al centro del tavolo.



Regolamento del gioco:

Le guide pescano ognuna 5 carte nel mazzo da 16: queste rappresentano gli oggetti che ogni "braccio" dovrà prendere. Sulla linea di partenza, ogni "braccio" stende un braccio davanti a sé, lasciandosi guidare contemporaneamente dal proprio compagno di squadra. Seguendo le indicazioni, sposta il braccio sopra gli oggetti e afferra degli oggetti. Se prende gli oggetti sbagliati, deve rilasciarli. Il primo "braccio" ad aver preso e scartato i 5 oggetti della sua guida ha vinto. La sua squadra si aggiudica la manche. A questo punto il "braccio" interpreta la guida e viceversa. Gli oggetti vengono ricollocati al centro e si riuniscono e mischiano le carte, e così via.

Fine della partita: vince la prima squadra che si aggiudica 5 manche.