

I



A partire dai 4 anni



Da 2 a 4 giocatori



Contenuto: 48 carte (16 Zanzare, 16 Api, 16 Mele)

7 figurine (4 Api, 1 Zanzara, 1 Fiore, 1 Mela)

25 gettoni Coccinelle.



Finalità del gioco: Conquistare il maggior numero possibile di gettoni Coccinelle.



Regole del gioco: Si distribuiscono tutte le carte tra i giocatori. Ciascun giocatore dispone le proprie carte davanti a sé, in una pila, con la faccia nascosta, e senza averle guardate. Sistemare al centro il Fiore, la Zanzara e la Mela. Ogni giocatore. Riceve 1 Ape che sistemerà a portata di mano vicino a sé, ed 1 gettone Coccinella. I giocatori rivoltano nello stesso momento la prima carta della propria pila di carte.



- 1- Se 2 o più giocatori rivoltano una carta Zanzara, devono, e **solamente loro**, battere sulla Zanzara.
- 2- Se 2 o più giocatori rivoltano una carta Ape, devono, e **solamente loro**, posare la loro Ape sul Fiore.
- 3- Se 2 o più giocatori rivoltano una carta Mela, **tutti i giocatori** devono cercare di afferrare la Mela.
- 4- Se non viene rivoltata nessuna carta in comune, non accade niente.

Il giocatore più rapido riceve un gettone Coccinella. Il giocatore che sbaglia l'azione, deve restituire uno dei gettoni in suo possesso. I giocatori giocano utilizzando una sola mano, quella che svolta la carta. Le carte che sono appena state rivoltate, vengono scartate dal mazzo. I giocatori ricominciano a giocare rivoltando la carta seguente. La partita è terminata quando sono esaurite le pile di carte. I giocatori contano i propri gettoni.

N.B. In una partita a 4 giocatori, si può verificare una doppia azione di gioco, per esempio, quando si rivoltano 2 Zanzare e 2 Api, oppure 2 Mele e 2 Api, ecc. Questo caso interessa tutti i giocatori, ma solamente i 2 giocatori più veloci conquistano 1 gettone a testa.

