

I



Età: 4-8 anni



Numero di giocatori: 2



Contenuto: 2 tabelloni riccio + 24 mollette (6 x 4 colori) + 1 dado



Scopo del gioco: essere il primo a completare il proprio riccio rimanendo senza mollette addosso.



Preparazione del gioco: ciascun giocatore prende 1 riccio e lo posiziona nel verso che vuole. Le mollette vengono disposte in mezzo ai giocatori.

Svolgimento del gioco: a turno, i giocatori lanciano il dado e compiono l'azione raffigurata sulla faccia del dado.

Faccia colorata

- Se sul riccio c'è un posto libero dello stesso colore, il giocatore prende una molletta di quel colore e ce l'attacca sopra.
- Se sul riccio non ci sono più posti liberi dello stesso colore, il giocatore prende una molletta di quel colore e l'attacca sui propri vestiti.
- Se sul riccio c'è un posto libero dello stesso colore e il giocatore ha già addosso una molletta di quel colore, la sposta sul riccio.
- Se sul riccio non ci sono più posti liberi dello stesso colore e il giocatore ha già addosso una molletta di quel colore, la rimette al centro del tavolo.



Riccio bianco: il giocatore prende da dove vuole (dal riccio dell'avversario, dai propri vestiti, da quelli dell'avversario o dal contenitore) una molletta di un colore a piacere e la mette sul proprio riccio o nel contenitore.



Riccio nero: il giocatore toglie una molletta dai propri vestiti o dal proprio riccio e la rimette nel contenitore.

N.B. Quando un giocatore ha finito di riempire tutto il riccio, da questo non si possono più togliere mollette; il giocatore continua a lanciare il dado per disfarsi delle mollette attaccate ai propri vestiti.

Fine della partita: vince la partita il primo che completa il proprio riccio e che rimane senza mollette addosso!