
 5–9 лет


 2 игрока

 **Игровой комплект:** 27 карт + 27 составных частей пазла «зайчик» (9 голов, 9 туловищ, 9 частей «ноги») + 10 морковок «правильный ответ» + 24 жетона

 **Цель игры:** сложить из трех частей («голова», «туловище», «ноги») пазл «зайчик», изображенный на выбранной карте.

Подготовка к игре: игроки поочередно становятся ведущими в игре.

27 составных частей пазла кладутся перед игроком, который будет собирать пазл «зайчик».

 **Правила игры:** Ведущий берет карту из колоды и кладет ее рядом с собой, лицевой стороной вниз. Игрок формирует свое первое предложение (силуэт зайчика), сложив его из трех составных частей (голова/туловище/ноги).

Ведущий определяет количество правильно выбранных частей и, в соответствии с этим, кладет одну, две или три морковки «правильный ответ» рядом с предложенным силуэтом, **не указывая** при этом, какие именно части были выбраны правильно.

Если ведущий положил 3 морковки, то это значит, что игрок выиграл партию. Игроки меняются ролями и начинают ледующую артию.

Если ведущий положил 1 или 2 морковки, то это значит, что одна или две составные части выбраны правильно. Но игроку неизвестно, какие именно. Игрок откладывает этот силуэт и предлагает следующий, сложив его из оставшихся частей пазла. Ведущий снова определяет количество правильно выбранных частей, и так до тех пор, пока игрок не сформирует полностью правильное предложение.

Если ведущий не положил ни одной морковки, то это значит, что нет ни одной правильно выбранной части пазла. Игрок откладывает этот силуэт и предлагает следующий, сложив его из оставшихся частей пазла. Ведущий снова определяет количество правильно выбранных частей, и так до тех пор, пока игрок не сформирует полностью правильное предложение.



В каждом новом предложении должны быть учтены предыдущие результаты.



Игрок может предложить 4 силуэта по этим правилам.

Если игрок правильно составляет пазл:

- в своем первом предложении, то он получает 1 жетон
- в своем втором предложении, то он получает 3 жетона
- в своем третьем предложении, то он получает 2 жетона
- в своем четвертом предложении, то он получает 1 жетон

Примечание: Если после четырех предложений правильный пазл так и не составлен, то у игрока отбирается 1 жетон.

Конец игры: Игра состоит из четырех партий. Выигрывает тот игрок, который набрал больше жетонов, чем его противник. Если количество жетонов у игроков одинаковое, то они играют еще две партии, чтобы определить победителя.