


I

 **Età:** 7-12

 **Numero di giocatori:** 2

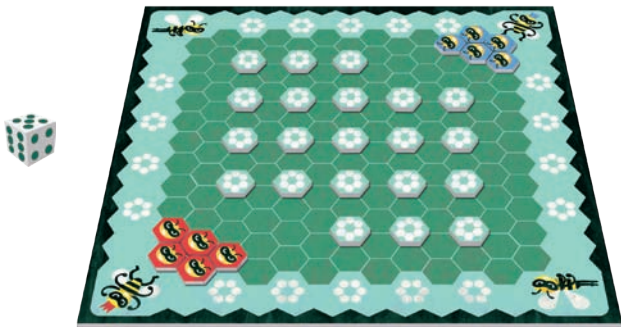
 **Contenuto:** 1 vassoio, + 1 dado + 31 carte (10 api, 12 fiori, 5 fiori "X2", 4 ragni).

 **Scopo del gioco:** essere il primo giocatore a recuperare 8 carte "fiore" e a far ritornare le proprie api nell'area colorata.

 **Preparazione del gioco:** posizionare il vassoio tra i giocatori. Posare le 5 api rosse e le 5 api blu sulle caselle del vassoio corrispondenti al loro colore. Disporre le altre 21 carte con le facce "fiori geometrici" rivolte verso l'alto, mescolarle e porle su ciascuna delle posizioni di colore verde chiaro del vassoio.

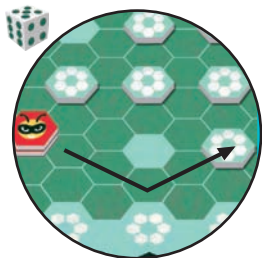
Svolgimento del gioco: il giocatore più giovane comincia lanciando un dado.
Fa avanzare una delle sue api in linea retta, del numero di caselle indicate dal dado.

N.B. 1: la via deve essere libera. Ad esempio, se il dado indica 5 e una carta è posta sulla 3° casella, il giocatore non può prendere questa direzione.





- se sull'ultima casella del percorso c'è una delle sue api, il giocatore vi posa sopra la sua seconda ape e forma una "super ape". La caratteristica di questa "super ape" è che ha la possibilità di effettuare un cambio di direzione nel corso dei suoi spostamenti.



Se l'ultima casella del suo percorso è una carta fiore geometrico, il giocatore gira la carta. Se la carta rappresenta:



- **un fiore:** il giocatore recupera la carta e mette la sua ape al posto di quest'ultima, e tocca al giocatore seguente lanciare il dado e giocare.



- **un fiore x 2:** il giocatore recupera la carta (quest'ultima conta come un fiore vinto), mette un'ape al posto della carta, rilancia il dado e gioca di nuovo.



- **un ragno:** l'ape viene bloccata dal ragno. In questo caso, le 2 carte si sovrappongono con la faccia ragno rivolta verso l'alto e rimangono allo stesso posto fino alla fine della partita.

N.B. 2: una "super ape" rimane "super ape" nell'arco di tutta la partita, ma può anche farsi bloccare da un ragno. In questo caso, le 3 carte si sovrappongono (con la faccia ragno rivolta verso l'alto) e rimangono allo stesso posto fino alla fine della partita.



Fine della partita: quando un giocatore ha recuperato 8 carte "fiore", deve far ritornare tutte le sue api (eccetto quelle bloccate dai ragni) nell'area colorata. Dopo aver effettuato l'operazione, questo giocatore vince la partita.