

D Spielregel

COOPERATION

 2 ½ bis 5 Jahre  2 bis 4 Spieler  10 Min.

Die kleinen Tiere auf der Eisscholle versuchen, zu ihrem Iglu zu gelangen. Vorsicht, denn die Eisbrücke droht einzustürzen. Ein Spiel, bei dem es auf die Zusammenarbeit ankommt, um zu lernen, gemeinsam zu spielen und zu gewinnen.

Inhalt:

4 Tiere, 3 Spielflächen (1 Starttafel „Angelloch“, 1 Eisbrücke, 1 Zieltafel: „Iglu“), 6 Stützen aus Holz (Brückenpfeiler), 1 Würfel

Vorbereitung:

Die drei Tafeln werden in die Tischmitte gelegt: Die Brücke wird zwischen den beiden Eisschollen-Tafeln auf die 6 Stützen aus Holz gelegt.

Die vier Tiere werden auf die Starttafel neben das Angelloch gesetzt.




Spielablauf:

Bei jedem Zug können die Spieler mit einem Tier ihrer Wahl ziehen.

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt mit dem Würfeln.



Der Spieler würfelt:

-  • **Eine Brücke:** Der Spieler kann ein Tier seiner Wahl von der Eisscholle mit dem Angelloch auf die Brücke setzen.
-  • **Einen Iglu:** Der Spieler kann ein Tier seiner Wahl von der Brücke auf die Eisscholle mit dem Iglu setzen.
-  • **Einen Eisberg:** Die Scholle geht unter ... es muss eine Stütze von der Brücke weggenommen werden.

Wer hat gewonnen?

Die Spieler gewinnen oder verlieren gemeinsam.

Die Spieler haben gewonnen, wenn sie alle Tiere auf die Iglu-Scholle gebracht haben, bevor die Brücke einstürzt.

Wenn die Brücke aber einstürzt, bevor alle Tiere auf der Iglu-Scholle sind, haben alle Spieler die Partie verloren.

