




I Regolamento del gioco

 **COOPERATION**

 2 ½ a 5 anni  2 a 4 giocatori  10 minuti

Sulla banchisa, 4 animaletti stanno tentando di tornare al loro igloo. **Attenzione, perché il ponte di ghiaccio è a rischio di crollo!**
Una partita giocata in “cooperativa” per imparare a giocare e a vincere tutti insieme.

Contenuto:

4 animali, 3 piatti da gioco (1 scheda di partenza “pesca”, 1 ponte di ghiaccio, 1 scheda di arrivo: “igloo”), 6 pilastri di legno (pilastri del ponte), 1 dado

Preparazione:

I 3 piatti sono collocati a centro tavolo: il ponte tra i due piatti banchisa viene posato su 6 pilastri di legno.

I 4 animali vengono messi sul piatto di partenza, accanto al foro di pesca.




Svolgimento del gioco:

A ogni turno, i giocatori possono spostare l'animale scelto.

Si gioca in senso orario.



Il giocatore più giovane tira i dadi.

-  • **Faccia ponte:** il giocatore può far avanzare l'animale scelto, dalla banchisa pesca verso il ponte
-  • **Faccia igloo:** il giocatore può far avanzare l'animale scelto, dal ponte verso la banchisa igloo
-  • **Faccia ghiacciolo:** la banchisa si scioglie ... bisogna togliere uno dei pilastri del ponte

Chi vince?

I giocatori vincono o perdono insieme.

I giocatori vincono se hanno portato tutti gli animali sulla banchisa igloo prima che il ponte crolli.

Tuttavia, se il ponte crolla prima che tutti gli animali siano sulla banchisa igloo, tutti i giocatori hanno perso la partita.

