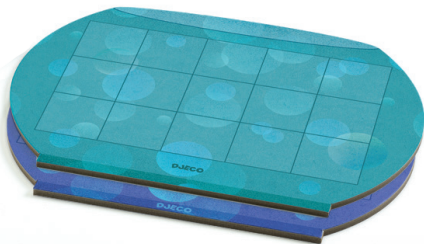


Aquarium Logic

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 2



x 30



x 13

Spillet's indhold: 2 akvarium-plader, 13 jetoner (5 søheste, 3 søstjerner, 2 koralrev, 2 fisk og 1 skattekiste), 30 udfordringskort (3 sværhedsgrader)

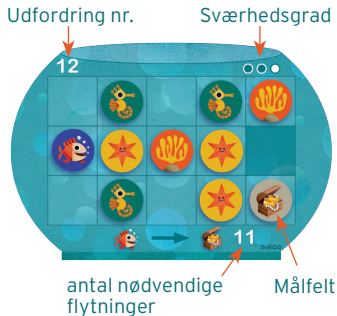
Målet med spillet: At finde den bane, der giver fisken eller fiskene mulighed for at nå frem til skattekisten.

Forberedelse af spillet:

Vælg et udfordringskort og det tilsvarende akvarium: lilla akvarium til udfordringsgrad 1 med nummer fra 1 til 10, og blå akvarium til udfordringsgrad 2 og 3 med nummer fra 11 til 30.

Placér de jetoner, der er nødvendige til udfordringen, på akvariet som vist på kortet.

Tallet nederst på kortet angiver det antal flytninger, der er nødvendige for at nå frem til skattekisten.



Sådan løses udfordringen:

Flyt jetonerne på pladen for at tillade fisken eller fiskene at komme frem til skatten og samtidig overholde det påbudte antal flytninger og de muligheder, som hver jeton har for at flytte.

- Jetonerne må kun flyttes hen på et ledigt felt (med undtagelse af skattefeltet, hvor fiskene placeres ovenpå hinanden).
- Det er forbudt at løfte jetonerne op eller at springe over en jeton med en anden jeton.
- En jeton, der flyttes et andet felt, tæller for 1 flytning.
- Kun fiskene må stå på skattekisten. De andre dyrearter må ikke opholde sig på den.
- Fiskene må ikke flyttes hen på de mørke felter.

Flytning af jetoner:



Fisken kan flyttes **til højre, til venstre, opad eller nedad**



Søstjernen kan kun flyttes **opad eller nedad**



Søhesten kan kun flyttes **til højre eller til venstre**



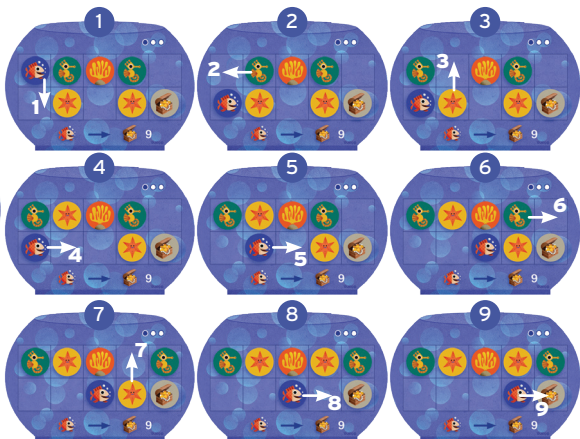
Koralrevet sidder fast og **kan ikke flyttes**



Skattekisten er målet og **kan ikke flyttes**

Når fisken eller fiskene står på skattekisten, er udfordringen løst!

Eksempel på en udfordring, der skal løses med 9 flytninger:



Løsningerne findes i slutningen af hæftet.

Udfordringer designet af Sébastien Decad.





