

ZABIFUZZ



Dai 6 anni



Da 2 a 4 giocatori



Contenuto: 54 carte



Finalità del gioco: Sbarazzarsi il più velocemente possibile di tutte le carte.



Regole del gioco: Distribuire tutte le carte tra i giocatori. Ciascun giocatore forma una pila di carte, con la faccia nascosta, e la ripone davanti a sé. Ciascun giocatore prende 3 carte dalla cima della propria pila di carte. In seguito i giocatori devono scartare contemporaneamente le carte il più velocemente possibile e nell'ordine preciso, cioè dalla testa ai piedi: dal berretto, alla t-shirt, ai calzoncini, pantaloni, calzini, scarpe

Il gioco comincia quando uno dei giocatori è riuscito a mettere al centro un berretto. Gli altri giocatori possono riporre in alto una t-shirt, oppure iniziare un'altra pila posando un altro berretto.

Tutti i giocatori giocano simultaneamente, su tutte le pile in corso,

rispettando sempre l'ordine degli
indumenti. Più si è veloci, più ci si
diverte! Quando un giocatore
commette un errore, deve riprendere
la sua carta. Se nessuno se n'è accorto
in tempo, tanto peggio! il gioco
continua. I giocatori non devono avere
più di 3 carte in mano. Se ne posano
1 o 2, devono riprenderne
immediatamente.

1.berretto



2.t-shirt



3.calzoncini



4.pantaloni



5.calzini



6.scarpe



Le carte «macchina»
rimpiazzano
qualunque altra carta.

Quando si è finita una pila
(l'ultima carta deve essere delle
scarpe), la si scarta dal gioco. Se i
giocatori sono bloccati, ognuno di
loro deve prendere una carta
supplementare, e così via, fino a
quando uno di loro può ricominciare
a giocare.

Nb. Quando si gioca in 2,
si prendono in mano 4 carte
(invece che 3).

DJECO

Pericolo di soffocamento.

Contiene dei pezzi minuti che possono essere ingeriti.