

little MIME



Edad: 2,5-5 años



Contenido: 30 cartas «animales»



Objetivo del juego: Ayudar a los animales a volver a casa imitando a sus mamás.

Los animalitos se han perdido. ¡Rápido, hay que ayudarles a encontrar el camino a casa!



Desarrollo del juego: Se ponen 4 cartas «animales» boca arriba en el centro de la mesa. Se explica a los niños que esos animales se han perdido y hay que ayudarles a volver a casa. Para eso, hay que atraerles imitando a sus mamás.



Cocoricó



Guau



Bee



Croá

Empieza el primer jugador. Elige un animal de la mesa sin decirlo y tiene que imitar el sonido de ese animal, sus gestos o las dos cosas.

Empieza el primer jugador. Elige un animal de la mesa sin decirlo y tiene que imitar el sonido de ese animal, sus gestos o las dos cosas.

Los demás jugadores, todos juntos, intentan reconocer qué animal es.

Cuando un jugador cree que lo ha reconocido, lo dice en voz alta (o lo señala con el dedo si es muy pequeño):

- Si se trata del animal imitado, este puede reunirse con su mamá. Se quita la carta de la mesa porque la han ganado. Entonces le toca el turno al siguiente jugador, que elige otro animal al que imitar...

- Si no es el animal imitado, este se queda donde está. A continuación, le toca al siguiente jugador. Este puede elegir imitar al mismo animal o a otro.

Nota: En la primera partida, es preferible que el primer jugador sea un adulto.

Fin de la partida:

Cuando los 4 animales encuentren el camino de vuelta, ¡se gana la partida!

Variantes para los mayores:

No se juega en colaboración: el jugador que reconoce el animal más rápido gana la carta.