

# little MIME



**Età:** 2,5-5 anni



**Contenuto:** 30 carte "animali"



**Scopo del gioco:** Aiutare gli animali a tornare a casa imitando la loro mamma.

I cuccioli di animali si sono persi. Presto, aiutiamoli a trovare la strada di casa!



**Svolgimento del gioco:** Posizionare 4 carte "animali", scoperte, sul tavolo in mezzo ai giocatori. Spiegare ai bambini che questi animali si sono persi e che bisogna aiutarli a tornare a casa. Per questo, bisogna attirarli imitando la loro mamma.



*Cip cip*



*Bau bau*



*Beee*



*Cra*

Comincia il primo giocatore, che sceglie segretamente un animale fra quelli presenti sul tavolo e imita il suo verso, i suoi gesti, o entrambi.

Tutti insieme, gli altri giocatori tentano di capire di quale animale si tratta.

Quando un giocatore pensa di aver riconosciuto l'animale, lo annuncia ad alta voce (o, per i più piccoli, lo indica con il dito):

- Se si tratta dell'animale imitato, allora questo potrà tornare dalla sua mamma. Si ritira quindi dal tavolo la carta che è stata vinta. A questo punto, la mano passa al giocatore seguente che sceglie un altro animale da imitare...

- Se non si tratta dell'animale imitato, allora questo resta al suo posto. Quindi la mano passa al giocatore seguente, che può scegliere se imitare lo stesso o un altro animale.

**N.B.:** All'inizio, è preferibile scegliere un adulto come primo giocatore.

### **Fine del gioco:**

Quando i 4 animali avranno ritrovato la strada, la partita sarà vinta!

### **Versione per i più grandi:**

Non si collabora più: è il giocatore che riconosce l'animale più velocemente a vincere la carta.