

# MOTAMO



**Età:** 7-99 anni



**N. di giocatori:** In squadre da 2 giocatori:  
4, 6, 8 giocatori.



**Contenuto:** 40 carte contenenti 6 immagini.



**Scopo del gioco:** Fare indovinare al proprio compagno di squadra le 6 immagini raffigurate sulla carta con 1 sola parola per ogni immagine.



## Preparazione del gioco:

Mescolare le carte e posizionarle impilate a faccia in giù al centro del tavolo.

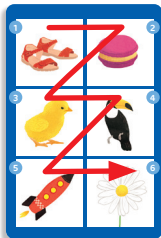
Formare squadre da 2 giocatori: i giocatori di una stessa squadra si collocano uno di fronte all'altro. Un giocatore di ogni squadra pesca una carta senza mostrarla al proprio compagno.

## Svolgimento del gioco:

Sommare l'età di tutti i giocatori di ogni squadra. Comincia la squadra più giovane, dopodiché si gioca in senso orario.

A ogni turno di gioco, il giocatore che possiede la carta deve fare indovinare al suo compagno di squadra le 6 immagini raffigurate su di essa, potendo però impiegare **una sola parola** per immagine.

Si inizia dall'immagine n. 1 in alto a sinistra:



- Se il compagno di squadra indovina la parola, si continua con l'immagine n. 2 e così via fino alla n. 6. Se indovina tutte le 6 immagini raffigurate, la squadra vince la carta, ne pesca una nuova e può continuare a giocare scambiandosi i ruoli.

- In caso di risposta sbagliata, il gioco passa alla squadra seguente.

**N.B. 1:** Per vincere una carta, le 6 parole devono essere indovinate di seguito e senza errori.

Ogni volta che il gioco passa a una squadra, quest'ultima ricomincia a fare indovinare le parole una ad una dall'inizio.

**N.B. 2:** Le risposte devono essere convalidate da un giocatore di una squadra avversaria.

**Fine della partita:** Si aggiudica la partita la squadra che, per prima, riesce a vincere 5 carte.

*Un gioco di Babayaga*

**DJECO**

Attenzione. Piccole parti.