

MYSTERIK



Vek: **N** □



Počet hráčov: □



Obsah: **NDLHWMFpNDLHWMFpD** □



Cieľ hry: **EMDLNLLHDMFHFLN** □
DOHELHDWNNWpHSDWtGMFp □

Príprava hry: **DPLHāDMWHāHWNNNDWDSOāWHLF** □



WHpOtFPDGDNSNGSVWHGVWOD □

Priebeh hry: **DHDMVWDāNDMHVD** □

VPHHGLLHNHVāHWFLVWHGHV □

FNDWNSNDSOātMGSVWHGVWODWDNDED □

āHWFLLGHOLāHWFLDMDDNDWHDGDM □

NNLHDMFHFLNDOHELHDWNNWpWDPHSDWt □

HDSDGtGVpWVLPVtāHDāLHONiāHDD □

SPHMHDSDMDFsIND □

- Keď hráč objavil "kukučie vajce" a ostatní to skontrolovali, ponechá si danú kartu ako bod. Nasleduje ďalšie kolo.

- Keď sa hráč pomýlil, už nesmie na karte hľadať, ale ostatní pokračujú. Kto sa trafi, získa kartu. Nasleduje ďalšie kolo (opäť so všetkými hráčmi).



Poznámka: Keď sa nikomu nepodarí objaviť "kukučie vajce", ide karta von z hry.

V novom kole otočí vrchnú kartu kôpky nasledujúci hráč, ale až, keď sú všetci pripravení. Otáča sa, kým sa neminie kôpka.

Dôležité:

- Na karte je len 1 vecička alebo zvieratko, ktoré tam nepatrí.

- Na kartách, ktoré patria do 1 scény, je vždy iná vecička alebo zvieratko "kukučím vajcom".

- Keď hráč správne ukáže na "kukučie vajce", ale povie nesprávny názov, kartu napriek tomu získa.

Koniec hry:

Keď sa minie kôpka, je koniec hry. Víťazom je hráč, ktorý získal najviac kariet.

Autori hry: Grégory Kirszbaum & Alex Sanders

DJECO