

# FAMILOU



**Alder:** 5-10 år



**Antal spillere:** 2-4



**Indhold:** 42 kort med dyrefamilier + 6 ulvekort.



**Spillets formål:** At samle de 7 dyrefamilier i fællesskab, før ulven kommer.



**Forberedelse af spillet:** Læg de 6 ulvekort med talsiden opad på følgende måde:



Dyrekortene blandes, og hver spiller får 3 kort. Resten af kortene lægges i en bunke med billedsiden nedad mellem spillerne. Der spilles i urets retning. Spillerne beslutter i fællesskab, hvem der begynder.

Spillerne må gerne snakke om de kort, de har på hånden (uden at vise dem til hinanden) i løbet af spillet. Formålet er nemlig, at man hver især spiller sine kort på en måde, der gør det lettere for næste spiller og sikrer, at spillet ikke blokeres.

**Spillets forløb:** Spillerne lægger efter tur 1 kort midt på bordet. Man kan enten:

- Påbegynde en ny familie med hvilket som helst kort fra den pågældende familie.
- Bygge videre på en eksisterende familie. I så tilfælde skal kortet, der lægges ned, respektere talrækken (f.eks. kan man kun lægge kort nr. 3 eller 5 ned, hvis kort nr. 4 allerede ligger der).

Når man har lagt sit kort ned, trækker man et nyt, og turen går videre til næste spiller.

**NB:** Når en spiller lægger det 6. kort i en familie ned, skal han eller hun sige "familie" og må spille en tur mere.

Hvis en spiller ikke kan lægge et kort ned, vendes et af de 6 ulvekort (begynd med nr. 1, derefter nr. 2 osv.)!

### Hvem vinder?

Hvis det lykkes for spillerne at samle de 7 dyrefamilier, vinder alle!

Hvis de 6 ulvekort derimod er vendt om, vinder ulven, og alle spillerne taber!

*Et spil af Cyril Fay*



**DJECO**

*Advarsel. Små dele.*