

BATAFLASH



5-99 anni



2-4 giocatori



32 carte



Scopo del gioco: ottenere tutte le carte.



Regola del gioco: Il mazzo viene mescolato e le carte vengono distribuite fra i giocatori (per 3 giocatori, verranno scartate 2 carte). Ciascun giocatore si mette le carte davanti, coperte. I giocatori girano contemporaneamente la carta di sopra del loro mazzo. Il primo giocatore che trova un animale in comune a tutte le carte girate – ove possibile – dice ad alta voce il nome dell'animale:

- l'animale è in comune a tutte le carte: il giocatore raccoglie le carte e le mette sotto al suo mazzo;
- il giocatore si è sbagliato: dà allora una carta del suo mazzo a ciascun giocatore, che la metterà sotto al suo mazzo di carte; ciascun giocatore recupera la carta messa a centro tavolo e la metterà sotto al suo mazzo, quindi la partita riprende (i giocatori girano contemporaneamente la carta dal di sopra del loro mazzo).

P.S.: Se non c'è nessun animale in comune a tutte le carte, ciascun giocatore riprenderà la sua carta e la metterà sotto al suo mazzo; i giocatori gireranno quindi una nuova carta e il gioco proseguirà.

Fine della partita: Vince la partita il giocatore che per primo avrà portato via tutte le carte!!

Pericolo di soffocamento.