

GORILLA



5-99 anos



3-5 jogadores



45 cartas (40 cartas "animais", 1 carta Joker, 4 cartas "gorilas")



Objectivo do jogo : Não ficar com cartas na mão.



Preparação do jogo: quem distribui dá 6 cartas a cada jogador, as restantes cartas irão constituir o baralho.

Regras do jogo: O jogador mais novo coloca uma carta "animal" no centro da mesma. (ex : Tigre + autocarro vermelho). Depois é a vez do jogador seguinte colocar uma carta "animal" da mesma cor (p. ex.: crocodilo + autocarro vermelho) ou uma carta do mesmo animal com uma outra cor de autocarro (p. ex : tigre + autocarro azul). Se ele não puder jogar vai ao baralho. Depois é a vez do jogador seguinte jogar de acordo com as mesmas regras. Se ele não puder jogar pesca no baralho.

P.S. : Um bom baralho serve para jogar de imediato.

As cartas especiais são:



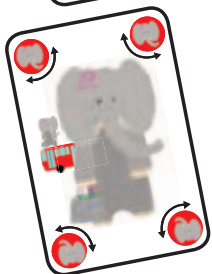
1 Carta Joker : Esta coloca-se em qualquer altura na vez de cada jogador. Mas esta não poderá ser colocada em último lugar. O jogador seguinte coloca uma carta "animal" da cor do seu autocarro da sua escolha ou uma carta "gorila".



4 Cartas "pantera": todas as outras vão buscar 1 carta ao baralho. Pode colocar-se uma outra carta pantera sobre uma carta pantera.



4 cartas "macacos" : O jogador seguinte salta a sua vez (logo que o jogador "A" coloca esta carta, o jogador "B" não joga; é a vez do jogador "C")



4 Cartas "elefante": O desenvolvimento do jogo altera o sentido. Assim que um jogador "B" coloca essa carta, é o jogador anterior ("A") que joga novamente.



4 Cartas gorila: Estas cartas colocam-se sobre uma carta "animal" da cor do autocarro correspondente, sobre a carta do Joker (exemplo : uma carta "gorila+ autocarro amarelo" coloca-se sobre uma carta "Zebra + autocarro amarelo"). Logo que esta carta

é colocada, todos os outros jogadores devem bater no gorila. O último jogador a bater, retira 1 cartas do baralho de penalização e com por uma carta "animal" à sua escolha (ele não pode jogar uma carta "gorila" nem a carta "Joker").

PS : Quando já não houver baralho, todas a cartas do pote salvo as de cima são misturadas e viradas para constituir um novo baralho.

Finalidade da partida: Quando um dos jogadores apenas tiver uma carta na mão, este deve dizer alto "gorila" e a partida prossegue. Se este se esquecer de o mencionar, os outros jogadores podem querer assinalá-lo; nesse caso, esse jogador recolhe uma carta de penalização do baralho e a partida prossegue. Se ninguém se apercebeu, tanto melhor para o jogador. O vencedor é o primeiro jogador que não possuir mais cartas na mão.