

MÉCHANLOU



Leeftijd: 4-7 jaar



Aantal spelers: 2-4



Aantal kaarten: 50 kaarten (24 sprookjes-kaarten + 10 wolf-kaarten + 8 jager in het bos-kaarten + 8 wolf in het bos-kaarten).



Doel van het spel: de eerste speler zijn die 6 sprookjes-kaarten van 'Roodkapje' neerlegt.



Vorbereiding van het spel: 8 bos-kaarten worden in een cirkel neergelegd, met het plaatje naar onderen gericht, in het midden van de spelers. De andere bos-kaarten worden op een stapeltje gelegd in het midden van de cirkel. Het spel van 34 kaarten wordt door elkaar geschud. Iedere speler krijgt 3 kaarten, de rest vormt de pot.

Spelregels: De jongste speler begint.

Wanneer het zijn beurt is, kiest een speler ervoor één van de volgende 3 acties uit te voeren:

- hij legt voor zichzelf een sprookjes-kaart voor zich neer met het plaatje naar boven gericht zonder een speciale volgorde aan te houden (met uitzondering van kaart nr. 6 die als laatste moet worden neergelegd).

- hij legt één van de 3 kaarten in de pot.

- hij legt een wolf-kaart op een sprookjes-kaart van één van de andere spelers, om deze kaart van deze speler te 'stelen'.

In dit geval, om zijn kaart 'te verdedigen', draait die andere speler één van de bos-kaarten om die in het midden van de tafel liggen.

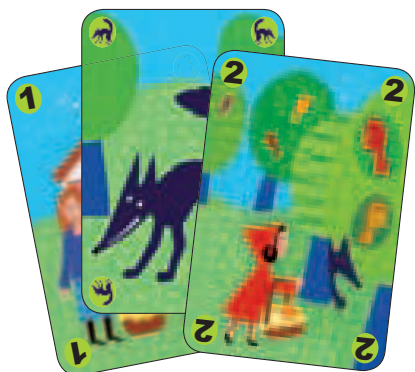
Hiervoor gaat hij met zijn handen over de bos-kaarten en zingt het liedje 'wie is er bang voor de boze wolf, wie is er bang...'; en kiest vervolgens een bos-kaart en draait deze om.

- Wanneer de bos-kaart een wolf verbergt, geeft hij zijn sprookjes-kaart aan zijn tegenspeler. Deze legt de kaart voor zich neer om zijn eigen serie van sprookjes-kaarten aan te vullen of te beginnen. De wolf-kaart gaat onderop de pot.
- Wanneer de bos-kaart een jager verbergt, zegt de speler 'piefpaf!' want de jager doodt de wolf, en de sprookjes-kaart blijft voor zijn 'eigenaar' liggen. De wolf-kaart gaat onderop de pot.

N.B.1: Iedere keer dat de speler zijn actie heeft uitgevoerd, trekt hij een kaart om steeds 3 kaarten in de hand te hebben. Vervolgens is het de beurt van de volgende speler om volgens dezelfde regels te spelen.

N.B.2: Iedere bos-kaart die omgedraaid is, wordt uit de cirkel gehaald en wordt vervangen door een nieuwe kaart die uit het stapeltje van de bos-kaarten is getrokken. De nieuwe bos-kaart wordt, met het plaatje naar beneden, op de plaats van de vorige kaart gelegd.

Einde van het spel: De winnaar is de speler die als eerste de 6 sprookjes-kaarten voor zich op tafel heeft verzameld.



DJECO

Opgepast! Verslikkingsgevaar.