

MIXAMATOU



Idades: 5-10 anos



Número de jogadores: 2-4



Número de cartas: 36 cartas



Objectivo do jogo: Ser o primeiro jogador a livrar-se de todas as suas cartas.



Preparação do jogo: As cartas são misturadas. O jogador que dá as cartas distribui 6 cartas por cada jogador e vira 1 carta no centro da mesa. O resto das cartas, com a face virada para baixo, constituem o monte.

Desenrolar do jogo: Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. O jogador mais novo é o primeiro a começar. Este procura no seu jogo uma carta com um elemento comum com a carta colocada no centro da mesa. Este elemento comum pode ser:

- A roupa
- O chapéu (forma + cor)
- As bochechas (motivo + cor)

OK



- Se o jogador possuir uma carta com um critério comum com a carta colocada no centro, ele coloca-a por cima. Também pode colocar uma segunda carta por cima desta. Depois, é a vez do jogador seguinte.

- Se não puder jogar, vai buscar uma carta:

- Se o monte estiver bom, ele joga a sua carta e pode continuar a jogar uma segunda carta, se o seu jogo o permitir.

- Se o monte não estiver bom, é o jogador seguinte a jogar 1 ou 2 cartas.

Fim do jogo: Ganha o primeiro jogador a libertar-se de todas as suas cartas.



DJECO

Atenção! Peças de pequenas dimensões.