

MIMO RIGOLO



Età: 5-9 anni



Numero di giocatori: 3-6



Contenuto: 48 carte



Scopo del gioco: trovare i mostri che vengono mimati.



Per evitare equivoci, si consiglia di esercitarsi a mimare le diverse posture dei mostri prima di iniziare a giocare.

Preparazione del gioco: dopo aver mescolato le carte, disporne 7 al centro del tavolo e a faccia in su. Le carte rimanenti formano il mazzo.

Svolgimento del gioco: inizia il giocatore più grande che pesca la prima carta del mazzo, la mette a faccia in su accanto a quelle già disposte al centro del tavolo, quindi pesca un'altra carta e la guarda senza farla vedere agli avversari.

- Se sul tavolo non è presente nessun mostro corrispondente a quello raffigurato sulla sua carta "segreta", il giocatore la mette a faccia in su accanto alle altre e pesca una nuova carta "segreta". Si procede in questo modo fino a quando non ne pesca una con un mostro già presente sul tavolo.

- Se sul tavolo è presente un mostro identico a quello raffigurato sulla sua carta "segreta", il giocatore memorizza la posizione delle braccia del mostro, poi mette la carta davanti a sé e a faccia in giù.

Al via, si alza e imita la postura del mostro affinché, tutti quanti contemporaneamente, gli altri giocatori possano

indovinarlo e cercarlo tra le carte del tavolo. Appena un giocatore individua il mostro, appoggia la mano sulla carta corrispondente.

NB: Uno stesso mostro è raffigurato su più carte ed è quindi possibile che sia presente su diverse carte del tavolo. Più giocatori possono allora toccare una carta e uno stesso giocatore può anche toccarne due.

A questo punto si verificano le carte.

- Se un giocatore ha toccato la carta esatta, allora la vince e la mette davanti a sé (se ha appoggiato le mani su due carte, le vince entrambe).

- Se un giocatore ha toccato la carta errata, non vince nulla e la carta "toccata" per sbaglio resta sul tavolo.

Se rimangono ancora delle carte corrispondenti al mostro mimato, si lasciano sul tavolo per i turni di gioco successivi.

Si posiziona la carta del "mimo" a faccia in su accanto alle altre del tavolo.

Il giocatore che ha vinto una o più carte inizia un altro turno di gioco pescando una nuova carta dal mazzo. Se ad aver vinto una carta è più di un giocatore, sarà il più grande a pescare la nuova carta.

Fine della partita: Il giocatore che per primo vince 5 carte si aggiudica la partita.

Variante per i più esperti: Quando il "mimo" imita il mostro, oltre alla posizione delle braccia dovrà mimare anche quella delle gambe. Gli altri giocatori dovranno trovare il mostro che ha la stessa postura.

Gioco creato da Anja Wrede